

Л. РОН ХАББАРД

САЕНТОЛОГИЯ: ОСНОВЫ МЫСЛИ

Введение.....	3
1 Жизненно важные показатели Саентологии.....	6
Что такое Саентология?	6
Как применяется Саентология?	7
Доказана ли эффективность Саентологии?	8
Где получить больше информации о Саентологии?	8
Может ли человек без образования применять Саентологию?	9
Каково особое применение Саентологии?	9
2 Основные принципы	9
Цикл действия	9
3 Состояния существования	13
Бытийность = идентность	14
Идентность и внимание	15
Вэйлансы.....	16
Делать = следствие	16
Обладание	18
Следствие и обладание	18
Проблемы	18
4 Восемь динамик.....	19
5 Треугольник АРО.....	21
6 Какова же причина?	23
7 Составляющие человека	29
Дух.....	30
Разум.....	30
Аналитический ум.....	32
Реактивный ум	32
Соматический ум	34
Тело	35
Контроль	38
8 Причинность и знание	39
Цивилизованность и варварство	45
9 Знать и не знать.....	47
10 Цель Саентологии	47
11 Саентологический процессинг	48
Кодекс одитора	49
Кодекс саентолога	50
Условия для одитинга.....	51
12 Точные процессы	52
Одитинг Состояния игры и состояния не-игры	52

Идентности — вэйлансы	54
Процедуры одитинга	54
Будущее Саентологии.....	63
ПРИЛОЖЕНИЕ.....	63
Цели Саентологии.....	63
Об авторе	65
Глоссарий.....	66

Важное замечание

При чтении этой книги будьте абсолютно уверены, что вы никогда не пропускаете слова, которые вы не поняли полностью.

Единственная причина, по которой человек бросает учёбу, или запутывается, или не способен учиться, — это то, что он пропустил слово, которое не понял.

Замешательство или неспособность усвоить или выучить возникает ПОСЛЕ того, как человек встретил слово, которому он не нашёл определения и которое не понял.

С вами когда-нибудь случалось, что, дойдя до конца страницы, вы осознавали, что не помните, о чём читали? Что ж, где-то раньше на этой странице вы пропустили слово, для которого у вас не было определения, либо было неправильное определение.

Вот пример. «Наше внимание привлекли ропаки, ослепительно сверкавшие в лучах восходящего солнца». Смотрите, что получается: вам кажется неясным всё предложение, тогда как на самом деле ваше непонимание произошло исключительно от одного слова, которое вы не поняли: «ропак», что значит «льдина, стоящая ребром».

Слова, которые вам придётся найти в словаре, необязательно будут новыми или необычными. Часто может оказаться неверным ваше понимание самого простого слова, что и будет причиной замешательства.

Эта информация о том, что нельзя пропускать непонятые слова, является наиболее важной во всём обучении. Каждый предмет, который вы начали изучать и бросили, содержал слова, значения которых вы не знали.

Поэтому при чтении этой книги будьте абсолютно уверены, что вы никогда не пропускаете слова, которые вы не вполне понимаете. Если материал кажется запутанным и его никак не удаётся понять, то прямо перед этим местом вы обнаружите непонятое слово. Не спешите двигаться дальше, а вернитесь назад, ДО того места, где у вас начались трудности, найдите непонятое слово и посмотрите его значение в словаре.

Определения

В помощь читателям наиболее трудные и новые слова вынесены в сноски на тех страницах, где они появились впервые. Другие определения этих слов тоже возможны. Их можно найти в словарях.

Глоссарий, включающий значения всех слов, вынесенных в сноски, имеется в конце этой книги.

ВВЕДЕНИЕ

Несмотря на то, что книга «Саентология: основы мысли» была первоначально издана в виде краткого изложения Саентологии, предназначенного для перевода с английского на другие языки, она сама по себе имеет неоценимое значение как для тех, кто только начинает изучение разума и жизни, так и для тех, кто далеко продвинулся в этой области.

В книге содержится много материала, нового для саентологов, и она представляет собой сжатый, но широкий обзор данного предмета.

Вооружившись одной только этой книгой, человек, изучающий разум, может начать практиковать, изменяя состояние здоровья, способности и интеллект людей и творя то, что покажется чудом.

Такого знания никогда раньше не существовало, и прежде человек не добивался таких результатов, каких он может достичь, изучая эту небольшую книгу.

Дайте её человеку, находящемуся в беде, человеку с любознательной натурой, человеку, чьи знакомые нуждаются в том, чтобы жить лучше, — пусть он тщательно изучит эту книгу и использует её. Изменения могут произойти — и жизнь улучшится.

Эта книга объединяет, хотя и в сжатом виде, плоды трудов мыслителей человечества за последние пятьдесят тысяч лет. В ходе своеобразных изысканий Л. Рона Хаббарда, длившихся четверть века, труды этих мыслителей были исследованы и последние точки над «и» были расставлены, что продвинуло вперёд гуманитарные науки¹, далеко отстававшие от точных. Теперь гуманитарные науки сравнялись с физикой, химией и математикой, если только не опередили их.

То, чего пытались достичь в тысяче университетов и фондов² и что стоило миллиарды, было теперь осуществлено без излишней помпы.

Это *то*, как работает жизнь, это *то*, как изменить к лучшему мужчин, женщин и детей.

Применит человек этот материал или нет — этот факт вполне может определить, применит ли человек атомную бомбу³. Саентология уже выигрывает в этой области. В один и тот же исторический период созрели две наиболее влиятельные силы, которые когда-либо знал человек: знание о самом себе и других из Саентологии, а также средство уничтожения себя и всех остальных при помощи ядерной реакции. То, какая из этих двух сил выиграет, зависит в значительной мере от того, будете ли вы применять Саентологию.

Сегодня Саентология представлена во всём мире, на каждом континенте Земли. Когда вы читаете эти строки, именно эта книга переводится с английского на многие

¹ **гуманитарные науки:** разделы знаний, которые, в отличие от негуманитарных наук, посвящены человеческой мысли и взаимоотношениям людей; к ним, в первую очередь, относятся литература, философия, история и т.д.

² **фонд:** организация, финансируемая за счёт пожертвований или оставленного кем-то наследства. Фонды помогают исследованиям, образованию, искусствам и т.п.

³ **атомная бомба:** бомба, принцип работы которой заключается в том, что с помощью расщепления ядер атомов вызывается взрыв огромной силы, сопровождаемый ослепляющим светом.

другие языки и распространяется среди многих миллионов людей, которых никогда прежде не касалась англо-американская¹ мысль.

В одном из своих эссе Л. Рон Хаббард писал:

«Саентология и саентологи — не революционеры.

Они — эволюционеры². Они — не за переворот. Они — за улучшение того, что мы имеем.

Саентология вне политики. Когда пожары идеологии³ угрожают поглотить нас всех, настает время забыть о политике и поискать здравомыслия.

Предназначение Саентологии — не завоевание. Её предназначение — это создание цивилизации. Это война с глупостью — глупостью, которая ведёт нас к Самой Последней Войне.

*Для саентолога настоящим варварством⁴ на Земле является **глупость**. Только в чёрной грязи невежества могут возрасти противоречащие здравому смыслу конфликты идеологий.*

Для саентолога правление — это вопрос разума, и все проблемы, связанные с правлением, могут быть разрешены посредством разума.

Возможно, вчера кто-то мог бы позволить себе воспользоваться невежеством ради призрачного выигрыша. Возможно, вчера изучение разума и здравомыслия было приятным времяпрепровождением в летний полдень. Возможно, в том же самом вчера кто-то из нас мог бы позволить себе безответственность и ненависть.

Но то было вчера. Сегодня же — эксплуатируемое невежество, дилетантское⁵ отношение к существующему знанию и отказ взять на себя ответственность как представитель человеческой расы могут быть наказаны опаляющими разрывами водородных бомб⁶, сброшенных людьми, которым явно недоставало интеллекта и политического мастерства, чтобы суметь найти лучшее решение. Невежественные люди выбирают невежественных правителей. И только невежественные правители ведут к войне — и на этот раз к такой, после которой на Земле воцарится вечное молчание.

Когда ваши знакомые, их дети, дома, имущество окажутся в конечном счёте на радиоактивной улице, не имея будущего, доживая свои последние часы, у нас не

¹ **англо-американский:** принадлежащий Англии и Америке (особенно Соединённым Штатам) или людям этих стран, относящийся к ним или включающий их.

² **эволюционер:** тот, кто занимается эволюцией или развитием.

³ **идеология:** система идей, обычно связанных с политикой, обществом или поведением класса или группы. Идеология рассматривается как оправдание действиям. Сюда, в первую очередь, относятся те идеи, которые поддерживаются безоговорочно или принимаются как нечто целое, после чего им следуют, несмотря ни на какие происходящие события.

⁴ **варварство:** варварское (некультурное, нецивилизованное, невоспитанное) социальное или интеллектуальное состояние: отсутствие культуры, невежество и грубость. *Варварство* — это прямая противоположность *цивилизованности*.

⁵ **дилетантский:** относящийся к человеку или характеризующий человека, который занимается искусством или наукой лишь поверхностно и только ради удовольствия.

⁶ **водородная бомба:** бомба, принцип работы которой заключается в том, что с помощью ядерного синтеза (реакции слияния ядер атомов, сопровождающейся выходом энергии) вызывается взрыв огромной силы. Она во много раз мощнее, чем атомная бомба.

будет времени сожалеть о том, что мы работали недостаточно упорно, или о том, что нас было так легко убедить не настаивать на своих доводах. **Нераспространённые** вами экземпляры этой книги тоже будут лежать там.

Некоторые говорят, что не боятся смерти, — но до тех пор, пока смерть не окажется у них на пороге. Тогда они говорят другое.

Те, кто из-за антисоциальной трусости нападают на эту работу из глубокой тьмы идеологических заблуждений, наносят удар в сердце человека, ибо человек долгое время искал путь к разуму, и Саентология может привести его к этой цели.

Земного времени не так много. Мы должны работать.

Преступник невежественен и глуп. Невежество и глупость можно, таким образом, назвать преступными.

Побудите человека отбросить свою ненависть и прислушаться. Ибо приблизилась свобода от невежества. Возможно, **таким** было Царство Небесное.

Осталось не так много земного времени для распространения этого знания. Но **именно это** позволит справиться с нашим варварством, из-за которого мы можем потерять всё. Саентология работает. **Мы** должны работать — мы все. Не разглазгольствовать перед человеком о достижении нереальных свобод, а делать его настолько цивилизованным, чтобы он был достоин своей свободы.

Человеку настало время вырасти. Это — то, к чему мы стремимся. Ибо лишь слёзы будут во тьме — там, где на службе невежества, распрей, ненависти и эксплуатации находится самое жестокое оружие, способное положить конец всему, — водородная бомба.

Не меняйте религии человека, не меняйте его политики, не нарушайте суверенитета¹ наций. Вместо этого научите человека использовать то, что он имеет и знает, чтобы впервые, при любой политической системе, создать на Земле цивилизацию.

Ради этого мы и работаем».

Мы верим, что эта книга окажется вам полезной и в вашей работе, и в домашних делах. Отдавая её в ваши руки, мы надеемся, что ваша жизнь и жизнь многих других людей может быть лучше.

Редакторы

Примечание: этот текст был составлен так, что его полный перевод позволит без нарушений и искажений изложить основы Саентологии на других языках.

¹ **суверенитет:** полная независимость государства от других государств в его внутренних делах и внешних взаимоотношениях.

ЖИЗНЕННО ВАЖНЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ САЕНТОЛОГИИ

Что такое Саентология?

Саентология — это прикладная религиозная философия.

Термин «*Саентология*» происходит от латинского слова «*scio*» (знание в самом полном смысле этого слова) и греческого слова «*logos*» (учение). Буквально это слово означает «*знание о том, как знать*».

Далее, Саентология определяется как изучение духа и работа с ним в его взаимоотношениях с самим собой, вселенными и другой жизнью.

Любое сравнение Саентологии с предметом, известным как психология, — это нонсенс. На ранней психологии, той, которая была основана св. Фомой Аквинским¹ и развита многими другими авторами, в 1879 году был поставлен крест неким профессором Вундтом² — марксистом³ из Лейпцигского университета в Германии. Он счёл, что человек — это животное, не имеющее души, и основывал всю свою работу на принципе, что такой вещи, как *психо* (греческое слово, означающее «*душа, дух*»), не существует. В результате психология — учение о духе (или о разуме) — оказалась в странном положении «*учения о духе, которое отрицает дух*». В последующие десятилетия «психология» Вундта широко преподавалась во всём мире. Она учила, что человек — это животное. Она учила, что человека нельзя сделать лучше. Она учила, что интеллект никогда не изменяется. Этот предмет — психология Вундта — стал стандартным в основном из-за безразличия или недостатка знаний у тех, кто руководил университетами.

Саентология может улучшить — и действительно улучшает — поведение и интеллект, она может помочь — и действительно помогает — людям изучать жизнь. В отличие от псевдопсихологии Вундта, она не имеет политических устремлений. Саентология не учит диалектическому материализму⁴ под вывеской «психология».

¹ **св. Фома Аквинский:** (1226—1274), итальянский религиозный философ, который коренным образом изменил теологию (учение о природе бога и религиозной истине; рациональное исследование религиозных вопросов) и философию своего времени, написав труды по религии и природе человека. Он утверждал, что душа — это главная движущая сила (*elan vital*) и энергия, которая является причиной существования организма и определяет его форму.

² **Вундт:** Вильгельм Вундт (1832—1920). немецкий физиолог и психолог, основоположник ложной доктрины о том, что человек не более чем животное.

³ **марксист:** последователь или приверженец марксизма, доктрины немецкого политического философа Карла Маркса (1818—1883), разработавшего политэкономическую систему, на которой основывалась практически вся современная социалистическая и коммунистическая мысль. Марксизм содержит материалистическое предположение, что поведение человека определяется экономическими факторами.

⁴ **диалектический материализм:** в логике «диалектика» означает единство и борьбу противоположностей, из которых возникает новый синтез (гармония двух противоположностей). Эта идея выдвинута немецким философом Георгом Вильгельмом Гегелем (1770—1831). «Материализм» — это философия, которая утверждает, что в этой вселенной ничего нет, кроме материи: что разум — это явление, присущее материи; и что нет оснований предполагать существование духовной первопричины. «Диалектический материализм» был переработкой этих идей немецким революционным лидером и основателем современного социализма Карлом Марксом (1818—1883) в его собственные «общие

Саентология — это *маршрут*, путь, а не диссертация и не претенциозное¹ учение.

С помощью саентологических упражнений и обучения Саентологии человек может найти истину для себя. Только Саентология может показать вам, кем вы в действительности являетесь.

Таким образом, эта технология излагается не как то, во что верят, а как то, что *делают*.

В Саентологии конечным результатом обучения и выполнения упражнений является восстановление осознания самого себя как духовного и бессмертного существа.

Только тот, кто, подобно психиатрам и психологам, верит, что человек является животным без души, или тот, кто по своим собственным соображениям хочет держать человека несчастным и угнетённым, находится в конфликте с Саентологией.

Саентология — независимо от того, используется она обученным или необученным человеком — улучшает здоровье, интеллект, способности, поведение, мастерство и внешность людей.

Это — точная наука, предназначенная для эпохи точных наук.

Она применяется *одитором*², непосредственно работающим с индивидуумом или с большой или малой группой людей. Одитор просит этих людей выполнять (с их согласия) разнообразные упражнения для того, чтобы улучшить их интеллект, поведение и общую компетентность.

Саентология также применяется бизнесменами и людьми, принимающими участие в государственной деятельности, для решения проблем и создания лучшей организации.

Её может использовать и обычный человек для того, чтобы внести в свою жизнь больший порядок.

Как применяется Саентология?

Саентология применяется одитором в виде серии практических занятий как для одного человека, так и для маленьких или больших групп. Она также используется в качестве образовательного предмета. В Саентологии люди могут проходить процессинг³, заключающийся в упражнениях, и, как было установлено, могут освобождаться от своих главных тревог, становясь более сообразительными, более

законы развития природы, общества и мышления». Он считал, что конфликт противоположностей в человеческом обществе является эволюционным процессом, посредством которого в конечном счёте будет достигнуто бесклассовое общество.

¹ **претенциозный:** характеризующийся просто утверждением (уверенными заявлениями, не подкреплёнными никаким основанием или доводом).

² **одитор:** человек, обученный и имеющий квалификацию в применении дианетических и/или саентологических процедур для того, чтобы помогать людям изменяться к лучшему. Слово *одитор* (от латинского слова *audire* — слушать) означает «тот, кто слушает».

³ **процессинг:** действие, при котором человеку задают вопрос (который тот может понять и на который может ответить), получают ответ и подтверждают получение ответа. Другое название процессинга — это *одитинг*.

внимательными, более компетентными. *Однако* если они проходят *только* процессинг, то у них может возникнуть ощущение испуга или подавленности, и, хотя они при этом могут стать более сообразительными и компетентными, незнание жизни всё ещё тянет их вниз. Следовательно, гораздо лучше обучать человека и проводить ему процессинг, чем ограничиваться только последним. Другими словами, лучше всего применять Саентологию, проходя процессинг параллельно с обучением. При таком подходе нет дисбаланса. Интересно, что достаточно лишь изучать Саентологию, и будут происходить небольшие улучшения поведения, повышение интеллекта и уровня компетентности.

При проверке было установлено, что обучение само по себе имеет терапевтический эффект.

Саентология также используется бизнесменами и правительственными лидерами для создания организаций или их улучшения.

Она также используется человеком — как в домашних делах, так и на работе — для улучшения своей жизни.

Доказана ли эффективность Саентологии?

Эффективность Саентологии подтверждают десятки тысяч полностью заверенных отчётов, которыми располагают саентологические организации, о людях, получавших процессинг. Никакой другой предмет на Земле, за исключением физики и химии, не проходил столь суровой проверки. Саентология в руках специалиста может восстановить способность человека справляться абсолютно со всеми своими проблемами. Саентология используется несколькими крупнейшими компаниями мира. Её эффективность доказана. Она прошла проверку. Она является единственной тщательно проверенной системой улучшения человеческих взаимоотношений, интеллекта и характера, и только ей это удаётся.

Где получить больше информации о Саентологии?

Во всём мире существуют саентологические организации, которые наделяют правом практиковать Саентологию. Люди получают сертификаты только после *очень* точного обучения. Человек, который обладает навыками по использованию саентологических процедур, имеет диплом одной из этих организаций.

Эти организации и эти люди могут дать вам больше информации о Саентологии.

Кроме того, издано много книг по Дианетике¹ и Саентологии.

¹ **Дианетика:** дианетическая технология. Она направлена на то, чтобы справляться с последствиями воздействия духа на тело, и она может облегчать нежелательные ощущения и эмоции, последствия несчастных случаев, травмы и психосоматические заболевания (те, которые вызваны или усугублены психическими стрессами). Дианетика означает «через душу» (от греческого *dia* — «через» и *pous* — «душа»). В дальнейшем её определение — «то, что душа делает с телом».

Может ли человек без образования применять Саентологию?

Огромное количество людей, которые не имеют академического гуманитарного образования и только читали учебники, практикуют Саентологию в повседневной жизни. Саентология была разработана для того, чтобы её использовали как такие люди, так и подготовленные практики. Человек, занимаясь по учебникам самостоятельно, может применять Саентологию, чтобы помочь своим собратьям.

Каково особое применение Саентологии?

Саентология достигает результатов в той области, где для людей до сих пор ничего никогда не делалось. Она восстанавливает способность людей выходить из состояний, которые когда-то считались безнадежными. Она повышает их интеллект и компетентность, улучшает поведение. И вдобавок, она даёт им лучшее понимание жизни.

2

ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ

В Саентологии, так же, как и в инженерных дисциплинах, существуют определённые основные принципы. Они необходимы для полного понимания предмета. В Саентологии недостаточно знать, как проводить людям процессинг. Чтобы получать результаты, нужно также знать основные принципы. Саентология очень точна. Гуманитарные науки прошлого были полны мнений. Саентология полна истин, которые работают.

Чтобы изучить Саентологию, человеку нужно быстро просмотреть её основы и найти что-то, с чем он может согласиться. Найдя *что-то одно*, с чем можно согласиться, следует ещё раз быстро просмотреть основные положения и найти ещё один факт. Человек должен продолжать делать это до тех пор, пока не почувствует некоторого расположения к этому предмету. Когда он достиг этого, тогда и *только* тогда ему следует изучить все основные принципы. Мы не пытаемся быть авторитарными, и никто не будет пытаться усложнять этот предмет.

Возможно, вас учили, что разум — это что-то очень трудное для познания. Вот первый принцип Саентологии: познание разума, духа и жизни возможно.

Цикл действия

Основополагающей идеей в Саентологии является *цикл действия*.

Цикл = отрезок времени, имеющий начало и конец = фрагмент, взятый из всего бесконечного времени, имеющий начало и конец = в безначальном и бесконечном времени можно, говоря о действии, задать периоды, которые действительно имеют начало и конец.

Действие = движение или перемещение = поступок = мыслезаключение¹ о том, что произошло движение.

В очень древних книгах написано, что из хаоса² произошло рождение, из рождения — рост, а когда рост закончился, наступил постепенный упадок, который затем завершился смертью. После смерти был хаос.

Саентология выражает это более кратко. Видимость цикла действия такова: *создавать*, затем *выживать*, затем *разрушать*; или создание, выживание, разрушение. Сначала идёт создание. За ним следует выживание. Затем идёт разрушение.

Видимость = то, что кажется, в отличие от того, что действительно *есть*.

Этот цикл является только *видимостью*. Это то, что мы видим или наблюдаем, или то, во что верим. Мы *считаем*, что это так, и затем видим его таким.

Человек рождается, растёт, достигает зрелости, стареет и умирает. В Саентологии можно увидеть, что ни один из этих шагов не является необходимым. Люди считают, что эти шаги существуют, и потому они «истинны». Человек может стареть быстро или медленно. Он стареет настолько, насколько верит в то, что он стареет. Поскольку каждый *соглашается*, что таков порядок вещей, то так и происходит. Этот цикл не является *истинным*. Он только *видимый*. Он является видимым, потому что мы верим, что видим его. Он является видимым, потому что мы *соглашаемся*, что это должно быть так.

Проверка этого принципа состоит в следующем: можно ли вылечить кого-нибудь или повысить чей-либо интеллект, используя цикл действия? Тысячи тестов доказали, что использование этого цикла действия и вера в него никого не сделали здоровым или интеллектуальным. Следовательно, в нём что-то должно быть неправильно, даже если мы его видим. Стареющая женщина, желая выглядеть моложе, протестует против этого цикла действия. Она чувствует, что в нём что-то неправильно. Так и есть. Мы должны выяснить, каков *действительный* цикл, прежде чем сможем делать людей лучше.

Действительный = тот, который на самом деле является истинным = существующий, несмотря на все видимости = тот, который стоит за кажущимся порядком вещей = настоящий порядок вещей.

Действительный цикл действия таков: создавать, создавать-создавать-создавать, создавать-контр-создавать, нет создания, ничто³.

Создавать = делать, изготавливать, конструировать, постулировать⁴, вызывать к существованию = *создавать*.

¹ **мыслезаключение:** мысль или убеждение относительно чего-то. *Мыслезаключение* — это мышление, верование, предположение, постулирование. Оно является высшей способностью жизни и стоит на более высоком уровне, чем механика пространства, энергии и времени.

² **хаос:** бесконечное пространство или бесформенная материя, которые, как предполагалось, существовали до появления упорядоченной вселенной.

³ **ничто:** отсутствие чего бы то ни было: нет времени, нет пространства, нет энергии, нет мысли.

⁴ **постулировать:** создавать, иметь или формировать в уме концепт. Концепт — это мысль, и постулирование подразумевает, что нечто должно являться чем-то или что оно не должно являться чем-то, или что некоторое действие должно произойти. Другими словами, *постулирование* подразумевает состояния и действия, а не просто чистую мысль. Примечание: Поскольку в английском языке не было слова со значением «причинное мышление», то слово «*postulate*» («*постулат*») было использовано в

Создавать-создавать-создавать = создавать снова, непрерывно, момент за моментом = *выживание*.

Создавать-контр-создавать = создавать что-либо против чего-то созданного = создавать что-то, а затем создавать что-либо против этого = *разрушать*.

Нет создания = отсутствие какого-либо создания = нет созидательной деятельности.

Следовательно, действительный цикл действия состоит из разнообразных действий, но все они вместе и каждое из них в отдельности — созидательны. Цикл действия содержит видимость выживания, но это, в действительности, только непрерывное создание. Видимый цикл действия содержит разрушение, но действительный цикл действия говорит нам о том, что такое разрушение. Разрушение — это одно из *двух*. Разрушение — это (с точки зрения действия) создание чего-то против создания чего-то ещё. Например, мы видим стоящую стену. Чтобы она была видимой, необходимо, чтобы эта стена постоянно создавалась. Акт «разрушения» состоит в применении по отношению к стене другого созидания — действия, которым стену разрушают. И тот факт, что стена там стоит, и действие по её сносу являются «созидательными» действиями. Поскольку мы можем возражать против сноса стены, то мы очерняем созидание, заключающееся в её сносе, словом *разрушительное*. *Действительность* говорит нам о том, что не существует такой вещи, как разрушение. Есть только создание против создания. Другой «тип разрушения» — *отсутствие создания*. Если перестать быть участником создания стены, то стена теоретически может перестать существовать для человека. В Саентологии это подтверждается на практике.

Реальность — это видимый порядок вещей. Реальность — это видимость. Чтобы сделать что-либо в отношении реальности, нужно исследовать и открыть то, что стоит за *видимостью*. Из чего же состоит реальность? Мы *смотрим* на видимость, в которой есть цикл действия «создавать-выживать-разрушать». Но в своей основе этот цикл действия не содержит ничего, кроме *создания*.

Если человек полностью прекращает создание чего-либо и перестаёт быть участником создания этого, то данная вещь для него более не существует. Если человек перестаёт создавать, возникает «ничто». Когда человек создаёт что-либо или наблюдает то, что создано, эта вещь всё ещё продолжает создаваться. Даже если у человека левая рука что-либо создаёт, а правая рука об этом забыла, данная вещь всё ещё существует. Другими словами, человек может создавать что-то, не зная, что это всё ещё создаётся. Затем он пытается *разрушить* это контрсозданием (созданием против этого). Результатом является хаос, вызванный двумя противоположными созданиями.

Давайте будем практичными. Наука является наукой лишь тогда, когда у неё есть практическое применение. В теории нет ничего хорошего, если она не работает. Все замысловатые и красивые теории в мире бесполезны, если у них нет предназначения или они не работают. Полезна ли теория этого цикла действия? Да. Пока мы верим, что для того чтобы вообще разрушать, мы должны разрушать силой, и пока мы думаем с точки зрения разрушения, — мы имеем хаос.

дефиниции, немного отличающейся от его обычной дефиниции в английском языке. Оно значит «порождение собственного импульса» или «создание мысли».

Можно создавать, зная тот факт, что создаёшь. Но можно создавать, не зная того факта, что создаёшь. Управляя автомобилем или тележкой, человек делает многие вещи неосознанно. Это называется автоматическими действиями. Он делает что-то, не осознавая, что делает это. Он начинает создавать что-то, затем помещает эту, все ещё активную мысль за пределы своей досягаемости, но создание продолжается.

Начальным условием всегда является осознанное создание чего-либо. Затем можно целенаправленно продолжать это создание неосознанно. Всё, что человек делает осознанно или неосознанно, он делает здесь и сейчас, в настоящий момент, в настоящем времени. Он осознанно начал какое-то создание в некоторый момент в *прошлом*. Но создание осуществляется в настоящий момент.

Чтобы прекратить любое создание, можно установить тот факт, что человек когда-то знал, что он создавал это: обнаружить эту мысль и сделать так, чтобы он снова знал её. Или же человек может просто заново создать сознательно то, что он уже создаёт неосознанно. В обоих случаях создание прекратится. *Неправильным подходом* будет начало нового создания против старого; когда человек делает это, он получает замешательство и хаос.

Например, у человека больная нога. Он пытается «выздороветь». Таким образом, он стремится создать здоровую ногу — идёт к врачам и хочет, чтобы его вылечили. Лечение сложное и, обычно, несколько неудачное, если нога очень серьёзно покалечена. *Нечто* создаёт больную ногу. А человек против этого создаёт здоровую. В результате — хаос и больная нога. *Но* здесь присутствует третье созидание. Сначала что-то создавало, как мы надеемся, здоровую ногу. Затем контр-создание (например, несчастный случай, связанный с ногой) контр-создало больную ногу. Теперь человек пытается контр-создать опять здоровую ногу. Результатом этого будет ликвидация первоначальной здоровой ноги, так как именно на это создание он посягает и подвергает его риску своими усилиями выздороветь. Он хочет иметь здоровую ногу. Его проблема — это контр-создание больной ноги. Проверка реальна. Сделайте так, чтобы он создавал (путём определённого саентологического процесса) больные ноги до тех пор, пока их контр-создание не будет ликвидировано. Тогда-то и вернётся первоначальное создание здоровой ноги. Это безуспешно только в том случае, если первоначального создания здоровой ноги нет — оно прекратилось.

Например, у человека есть работа, и он работает энергично и целеустремлённо. Это значит, что он создаёт-создаёт-создаёт работу на протяжении дней, недель и лет. Пока он создаёт работу, она существует. В один прекрасный день он начинает зависеть от этой работы (начинает считать её само собой разумеющейся). Он больше не создаёт её. Она перестаёт существовать. У него нет работы. *Видимость* состоит в том, что он бездельничал и был уволен. *Действительность* состоит в том, что он больше не создавал работу и поэтому перестал её иметь.

Например, мужчина зависит от женщины в ведении домашних дел. В один прекрасный день у него больше нет женщины. И он неспособен вести домашние дела, *хотя мог это делать до того, как женился на ней*.

Например, человек душевно здоров. У него возникает идея, что лучше было бы быть сумасшедшим. Он начинает сходить с ума (создав это), а затем делает бесчисленное множество вещей, чтобы остаться душевно здоровым. В данном случае он ранее уже создавал состояние душевного здоровья. Он контр-создал сумасшествие. Затем он контр-создал душевное здоровье против сумасшествия.

Можно подумать, что в данной работе создание исключает Бога. Мы рассматриваем здесь только то, что человек, или человек как духовное существо (дух), может делать, изготавливать или думать. Вопрос о том, *кто* или *что* занимается созданием, не опровергает этот цикл. Предметом работы является разум, а не Верховное Существо.

Ложь является созиданием самого низкого порядка.

В Саентологии существует много способов проверить эти принципы. Такие проверки относятся к категории процессинга.

3

СОСТОЯНИЯ СУЩЕСТВОВАНИЯ

Есть три состояния существования.

Эти три состояния и есть то, из чего складывается жизнь.

Это — *быть, делать и иметь*.

Состояние бытия (бытийность) определяется как принятие (выбор) человеком категории того, кем или чем он будет являться. Можно сказать, что бытийность — это роль в игре; собственное имя может быть примером бытийности. Другим примером может быть профессия человека. Ещё одним примером может послужить его внешний вид. Всё это как вместе, так и по отдельности можно назвать чьей-либо *бытийностью*. Бытийность принимается человеком самостоятельно, даётся ему или достигается им. Например, в игре каждый участник имеет свою собственную бытийность.

Второе состояние существования — это *делание (действие)*. Под *деланием* мы подразумеваем действие, функционирование, осуществление чего-либо, выполнение задач, достижение целей или любое изменение положения в пространстве.

Третье состояние — это *обладание*. Под *обладанием* мы понимаем такое состояние, когда человек что-то имеет или чем-то владеет; состояние, при котором он может распоряжаться, управлять объектами, энергией и пространствами или задавать их размещение.

Основное определение понятия *обладание* — это способность касаться, заполнять собой или управлять расположением чего-либо.

В игре, называемой Жизнь, требуется, чтобы человек принял бытийность для осуществления действия, ведущего к обладанию.

Эти три состояния приведены в порядке их степени важности в жизни. Способность быть важнее, чем способность делать. Способность делать важнее, чем способность иметь. У большинства людей все эти три состояния настолько перепутаны, что они лучше всего воспринимаются в обратном порядке. Когда человек прояснит, что такое владение или обладание, он может затем перейти к прояснению действия

по отношению к деятельности вообще, а когда он сделает это, он поймёт, что такое бытийность, иначе говоря, кем или чем кто-либо является (то есть идентность¹).

Для того, чтобы жить счастливо, крайне необходимо прояснить и понять каждое из этих трёх состояний. Способность принимать бытийность и способность предоставлять бытийность являются, возможно, высшими человеческими добродетелями. Способность позволять другим людям иметь бытийность даже важнее, чем способность самому её принимать.

Бытийность = идентность

Если вы спросите одитора, как эти состояния работают в процессинге, он скажет вам, что существует особая форма каждого из этих состояний. Форма бытийности в одитинге — это идентность. Чтобы достичь улучшения бытийности преклира² и его способности предоставлять бытийность другим, одитор при помощи процессинга устраняет у него нехватку идентностей. Нередко обнаруживается, что преклир находится в различных вэйлансах³: своего отца, матери, супруга, одного из тысяч людей или всех их вместе. Он не способен получить или обрести (как он думает) достаточно идентности или идентность, принадлежащую ему одному. Он осуждает или критикует идентности других (то есть не предоставляет им бытийность).

Он сам не может обрести достаточно идентности, чтобы почувствовать, что он её имеет. Идентность настолько дефицитна, что её ценность чрезмерно велика. Никому нельзя иметь её. По этой причине находиться рядом с таким человеком некомфортно, так как он не принимает вашу идентность, то есть не предоставляет вам бытийности.

«Лекарство» от этого очень простое. Предположим, что преклир явно находится в вэйлансе (идентности) отца. Он попал в вэйланс отца, когда обнаружил, что не может получить внимание матери. Видя, что отец получал её внимание, он принял идентность отца. Однако предположим, что он не любил отца. Одитор обнаруживает, что преклир ненавидит «самого себя». В действительности, «он сам» — это его отец.

Умный одитор (см. одиннадцатую главу) увидел бы, что в то время, когда преклир находился в вэйлансе отца, он, на самом деле, стремился получить внимание матери.

Одитор не сообщает преклиру о таком открытии. Он просит преклира лгать (низшая форма созидания) об идентностях, которые привлекли бы внимание матери. Затем, когда преклир сможет это делать, одитор должен побудить его изобретать идентности, которые привлекли бы внимание матери.

Внезапно преклир перестаёт находиться в вэйлансе отца. Однако он находился не только в вэйлансе отца, но и в вэйлансе матери, поэтому тот же процесс следует выполнить в отношении отца. Одитор говорит: «Лгите об идентностях, которые

¹ **идентность:** набор характеристик, по которым нечто или некто явно узнаваемы или известны (от латинского *ident* — то же самое).

² **преклир:** человек, который с помощью саентологического процессинга узнаёт больше о себе и о жизни.

³ **вэйланс:** личность. Этим термином обозначается заимствование личности другого. Вэйланс — это замена себя, принятая после того, как человек потерял в себе уверенность. Преклир «в вэйлансе отца» ведёт себя так, будто он является своим отцом.

привлекли бы внимание отца». А затем: «Изобретите такую идентность». И одитор делает это до тех пор, пока у преклира не будет большого количества таких идентностей и он не перестанет находиться в вэйлансе матери.

Решение проблемы с вэйлансами отца и матери — это фундаментальное действие, так как большинство людей либо в какой-то мере «находятся в них», либо испытывают к ним отвращение. Однако люди могут «застрять» во всевозможных идентностях, вплоть до ножек кровати, если человеческие существа представляют слишком большую ценность, чтобы использовать их в таких целях.

Правило таково: чем сильнее человек «застрял» в каком-либо вэйлансе или идентности, тем меньше, как он считает, их становится. И тем труднее, как он полагает, получить внимание. Поэтому может случиться так, что он будет рисоваться (выставлять себя на обозрение слишком старательно, слишком *присутствовать* в каждый момент времени), или станет рассеянным (скрытным, неопределённым, *отсутствующим* большую часть времени).

Ошибки, связанные с идентностью, состоят в том, что люди являются слишком заметными или слишком незаметными. Способ исправить то и другое — это устранение нехватки идентности.

Идентность и внимание

Человек «нуждается» в идентности, чтобы играть в игру (как описано ниже), но, главным образом, идентность необходима ему для того, чтобы «получать внимание».

Человек смотрит на вещи. Он ощущает, что и на него должны смотреть, чтобы уравновесить поток¹ его внимания. Так у него появляется жажда внимания.

В отличие от людей с жёлтой и тёмной кожей, белый человек обычно не верит, что он может получать внимание от материи или от предметов. Большинство людей с жёлтой и тёмной кожей верят (и это всё — вопрос их мыслезаключений), что они могут получать внимание от камней, деревьев, стен и т.п. Белый человек редко так считает и поэтому склонен беспокоиться о людях.

Поэтому белая раса спасает людей, предотвращает голод, наводнения, болезни и революции, так как *людей* — *единственных* поставщиков внимания — слишком мало. Но белый человек на этом не останавливается. Он часто считает, что может получать внимание только от белых, и что внимание жёлтых и тёмных ничего не стоит. Поэтому жёлтая и тёмная расы не очень прогрессивны, зато, по большей части, более душевно здоровы по сравнению с белой расой. Белая же раса прогрессивна, но является более склонной к лихорадочной деятельности. Люди с жёлтой и тёмной кожей не понимают озабоченности белых «плохими условиями» — ибо что такое для них несколько миллионов умерших? По их мнению, существует *изобилие* идентностей и изобилие внимания. Белый человек не может их понять, как и они не могут понять белого человека.

¹ **поток**: перемещение энергии из одной точки в другую: побуждаемое или направленное движение энергетических частиц, мысли или масс между двумя терминалами (точками, которые могут получать, передавать или посылать сообщение); движение частиц или побуждаемое движение волн от точки А к точке Б.

Внимание и идентность образуют пару. Внимание создаёт пространство. Идентность закрывает пространство.

С помощью внимания можно знать. С помощью невнимания можно не знать.

Идентность — это способ сделать что-либо известным. Недостаток идентности — это способ сделать что-либо неизвестным.

Вэйлансы

В целом, изучение вэйлансов крайне увлекательно. Вэйланс определяется как «ложная идентность, которая принята неосознанно». Вэйлансы вносят поправки в идентность. Люди, которые не могут иметь никакой идентности, могут пытаться принимать идентности всех. Те, кто пытается преодолеть недостаток идентностей, могут застрять в ложных вэйлансах. Нации могут застрять в вэйлансах тех стран, которые они завоевали, и т.д. и т.п.

Правило здесь такое: человек принимает идентность того, что получает внимание. Ещё одно правило состоит в том, что человек принимает идентность того, что привело его к неудаче. (Ведь он уделил этому *своё* внимание, не правда ли?)

Исходная личность¹ — *собственная* идентность человека — *существует*. Когда человек проигрывает или выигрывает в жизни, он закрашивает свою исходную личность вэйлансами или «затопляет» её в них. Однако человека *можно* «поднять на поверхность».

Делать = следствие

Делание можно определить как действие по созданию следствия. Следствие в процессе создания является действием.

Одитор, проводя преклиру процессинг, всегда использует «процессы следствия», чтобы увеличить действие.

«Какое следствие вы могли бы создать в отношении отца?» — вот типичный вопрос одитора.

Если преклир зафиксирован на книгах, на машине, на инструменте или на человеке, то одитор просит его лгать о следствиях, которые он мог бы создать в отношении этого, а затем изобретать такие следствия. Сначала может оказаться, что преклиру ничего не приходит в голову. Затем, по мере продолжения процесса, его воображение может стать невероятно изобретательным и даже жестоким. Продолжение процесса приведёт преклира в более спокойное умонастроение.

Преступники и маньяки — это люди, которые отчаянно пытаются создать следствие, хотя давно знают, что не могут. Поэтому они не могут создать достойные следствия; создаваемые ими следствия всегда связаны с насилием. Также эти люди не могут и работать (делать).

¹ **исходная личность:** сам человек. Исходный человек — это не кто-то другой и это не человек, который скрыт и неизвестен, это — средоточие всего самого лучшего и самого способного в человеке.

У человека, отчаявшегося создать следствие, появляется аберрация¹ и нерациональное поведение. У него также появляется лень и небрежность.

Внимание других людей необходимо для того, чтобы создать следствие. Поэтому, когда человек считает, что он не может легко получить внимание, он пытается создать более сильные следствия. Он создаёт следствия для того, чтобы получить внимание. Он получает внимание для того, чтобы создавать следствия.

Согласно аксиоме² 10 (которая будет приведена позднее), создание следствия — это наивысшая цель в этой вселенной. Таким образом, когда человек не может создавать следствия, он не имеет цели. Так это и происходит в жизни. Возможно, это неплохо быть суровым и непреклонным начальником или родителем, но так создаются лентяи и преступники. Если человек не может допустить создания следствия в отношении самого себя со стороны другого человека (которому он знаком), то это, совершенно определённо, будет иметь вредные последствия.

Поскольку человек верит, что *наименьшее* следствие он может создать в отношении находящихся без сознания или умерших, то последние становятся предметом весьма аберрированной деятельности, как это происходит в больницах или как это происходит в Китае. «Какое следствие могли бы вы создать в отношении человека без сознания (или мёртвого)?» — задавая этот вопрос вновь и вновь, одитор добивается поразительных результатов.

Художник прекращает свою работу, когда считает, что больше не может создавать следствие.

Человек на самом деле умирает из-за отсутствия следствий.

Но защищённость нередко зависит от способности не создавать следствия.

Весь предмет выживания неразрывно связан с отсутствием следствия. Очевидно, то, в отношении чего невозможно создать следствие, выживает (продолжает существовать).

Если человек озабочен по поводу выживания (что глупо, так как он не может делать ничего, кроме как выживать), то он становится озабочен тем, чтобы иметь рядом с собой что-то, что сопротивляется всем следствиям. Но поскольку он озабочен лишь выживанием *вэйланса* или идентности, то проблему можно решить, устранив их недостаток.

Другой цикл действия, также содержащий виды следствий — это *начать, изменить и остановить*. Это определение контроля.

¹ **аберрация:** отклонение от рационального мышления или поведения. В своей основе это слово значит ошибаться, совершать промахи или, более точно, иметь фиксированные идеи, которые не являются правдой. Это слово также используется в его научном значении. Оно значит «отклонение от прямой линии». Если линия, которая должна соединить точки А и Б, *аберрирована*, то она пойдёт из точки А в какую-то другую точку, в следующую точку, в следующую точку, в следующую точку, в следующую точку, и в конце концов прибудет в точку Б. В своём научном значении, это слово также значит «отсутствие прямизны» или «видеть искажённым» (например, человек видит лошадь, но думает, что видит слона). Аберрированное поведение — это неправильное или неразумное поведение. Абберрация противоположна состоянию душевного здоровья. Слово произошло от латинского *aberrare*, что значит «блуждать, брести прочь» (с латинского *ab* — «от, прочь» и *errare* — «блуждать»).

² **аксиома:** формулировка естественного закона того же порядка, что и законы в физических науках.

Обладание

Поскольку для игры необходимо игровое поле (смотрите двенадцатую главу), то должно существовать обладание. Человек должен быть способен владеть.

В жизни есть миллионы способов владеть. Но очевидный — остаётся незамеченным. Если человек может видеть вещь, то он может иметь её, — если он думает, что может.

Человек может жить настолько, насколько он может владеть. Владеть — это не значит поставить на что-либо метку или положить на тележку и увезти с собой. Владеть чем-либо — это значит быть способным видеть это, или касаться этого, или находиться в этом.

Человек проигрывает в той степени, в которой ему запрещено иметь.

Но для того чтобы участвовать в игре, он должен быть способен верить в то, что он не может иметь.

Следствие и обладание

Следствие и обладание образуют пару, подобно вниманию и идентности.

Следствие создаётся по отношению к чему-то или вопреки чему-то. Отсюда — обладание. Если внимание человека никогда ни на что не наталкивается, ему это не всегда нравится. Поэтому он хочет, чтобы существовали объекты.

Следствие создаёт расстояние. Обладание сокращает расстояние.

Проблемы

Похоже, что человек или любая другая форма жизни в этой вселенной любят проблемы. Проблема важнее, чем свобода. Проблемы поддерживают интерес.

Когда человек очень старательно *имеет* проблему и не может её решить, у него, на самом деле, слишком мало проблем. Ему нужно больше.

Безумие среди тех, кто ничем не занят, связано с нехваткой проблем.

Проблема определяется как две или более противоположные цели. Или — намерение против намерения.

Описанные выше состояния существования могут лежать в основе многих запутанных проблем.

Если бы человек имел *всё* внимание на свете, это не доставило бы ему радости. Если бы он имел все возможные идентности, это всё равно не доставило бы ему радости. Если бы он мог разнести в клочья Землю или создать любое другое огромное следствие (неограниченного размера), которое ему хотелось бы создать, то он был бы глубоко несчастным человеком (или был бы похож на безумного). Если бы он мог владеть *всем* повсюду, он бы отупел до апатии. Во всяком случае, создаётся такое впечатление. Это происходит потому, что, в соответствии с ходом мысли в

современной Саентологии, и как показывают результаты, состояния существования вторичны по отношению к необходимости иметь проблемы.

Таким образом, если побудить человека лгать о проблемах или изобретать проблемы той же величины, как те, которые есть у него или у вэйланса, в котором он находится, или изобретать информацию той же или другой величины по сравнению с той информацией, на которой он зафиксирован, это сделает его здоровым.

Возможно, проблема является противоядием от бессознательности. И это, определённо, противоядие от скуки.

Но, создавая проблемы жизни, человек учитывает состояния существования: быть, делать и иметь, а также их вечного спутника — внимание.

4

ВОСЕМЬ ДИНАМИК

Если окинуть взглядом тот хаос, которым является жизнь или существование для большинства людей, можно обнаружить разделение на восемь основных частей, к каждой из которых применимы состояния существования. Каждая из этих частей содержит цикл действия.

Можно сказать, что в жизни существует восемь стремлений (стимулов, импульсов). Мы называем их *динамиками*. Они являются мотивами или побуждениями. Это *восемь динамик*.

Здесь не заложено мысли или утверждения о том, что какая-то одна из этих восьми динамик важнее, чем другие. Хотя они являются категориями имеющей широкий размах игры, называемой Жизнь, они необязательно равны друг другу. Можно обнаружить, что каждый человек выделяет одну из динамик или какое-либо сочетание динамик как более важное, чем другие сочетания.

Цель подобного разделения — увеличить понимание жизни, раскладывая её на составляющие. Разделив существование таким образом, можно отдельно изучить каждую составляющую и её связь с другими составляющими жизни.

Складывая картинку-мозаику¹, необходимо сначала отобрать фрагменты, похожие по цвету или виду, и разложить их по группам. При изучении какого-нибудь предмета нужно двигаться упорядоченно. Способствуя этой упорядоченности, для наших целей необходимо принять произвольное разделение на данные восемь составляющих жизни.

Первая динамика — это стремление индивидуума к существованию в качестве самого себя. Здесь индивидуальность находит своё полное выражение. Эту динамику можно назвать *динамикой самого себя*.

Вторая динамика — это стремление к существованию посредством сексуальной деятельности. Эта динамика в действительности состоит из двух частей. Вторая

¹ **картинка-мозаика:** головоломка, представляющая собой множество кусочков картона, пластика или дерева неправильной формы, которые, если их составить вместе, образуют картинку.

динамика — это (а) собственно половой акт и (б) семья, включая воспитание детей. Эту динамику можно назвать *динамикой секса*.

Третья динамика — это стремление к существованию в группах индивидуумов. Любая группа или часть целой социальной категории может рассматриваться как составляющая третьей динамики. Школа, сообщество, город, нация являются частями третьей динамики, и каждая из них сама по себе является третьей динамикой. Эту динамику можно назвать *динамикой группы*.

Четвёртая динамика — это стремление к существованию в качестве человечества. Белая раса рассматривается как третья динамика, однако все расы вместе рассматриваются как четвёртая динамика. Эту динамику можно назвать *динамикой человечества*.

Пятая динамика — это стремление к тому, чтобы существовал животный мир. Сюда входит всё живое, будь то растения или животные. Рыбы в море, обитатели степей и леса, трава, деревья, цветы и всё то, что движимо самой жизнью. Эту динамику можно назвать *динамикой живой природы*.

Шестая динамика — это стремление к существованию в качестве физической вселенной. Физическая вселенная состоит из материи, энергии, пространства и времени. В Саентологии мы используем слово МЕСТ, образованное из первых букв этих слов в английском языке. Эту динамику можно назвать *динамикой вселенной*.

Седьмая динамика — это стремление к существованию духовных существ (духа) или стремление к существованию в качестве духовных существ (духа). Всё духовное, обладающее или не обладающее идентичностью, входит в седьмую динамику. Эту динамику можно назвать *динамикой духа*.

Восьмая динамика — это стремление к существованию в качестве бесконечности. Это также называют Верховным Существом. Необходимо особо отметить, что *наука* Саентология не вторгается в динамику Верховного Существа. Эта динамика называется восьмой, потому что цифра 8 — это поставленный вертикально символ бесконечности. Эта динамика может быть названа *динамикой бесконечности* или *Бога*.

Саентологи обычно называют эти динамики по их номерам.

Более ранняя наука, Дианетика, включала динамики с первой по четвёртую. Саентология охватывает динамики с первой по седьмую как ту область, которая ей известна и которая была продемонстрирована научными методами и систематизирована.

Сложность в формулировании точных определений динамик является чисто лексической. Первоначально динамики были сформулированы как «стремление к выживанию в качестве _____». По мере развития науки стало очевидно, что выживание — это только видимость и только одна сторона существования. Как цикл действия, так и три состояния существования принадлежат каждой динамике.

Ещё одно проявление динамик заключается в том, что наиболее наглядно их можно изобразить в виде ряда концентрических¹ кругов. Первая динамика — это центр, а все остальные — последовательно увеличивающиеся круги. Таким образом, в понятие о динамиках входит представление о соприкосновении пространств.

¹ **концентрический**: имеющий общий центр. Например, концентрические окружности или сферы.

К числу основных характеристик человека относится его способность «расширения» по этим кругам в другие динамики; но только достигнув седьмой динамики во всей её полноте, он откроет для себя истинную восьмую динамику.

В качестве примера использования динамик можно привести ребёнка: новорождённый младенец ничего не воспринимает за пределами первой динамики, но по мере того, как он растёт, и круг его интересов расширяется, он охватывает другие динамики. Другой пример — человек, неспособный действовать по третьей динамике, не способен, следовательно, быть частью команды, поэтому о нём можно сказать, что он не в состоянии существовать в обществе.

В качестве ещё одного комментария относительно восьми динамик: с точки зрения ориентации индивидуума, ни одна из динамик — с первой по седьмую — не важнее любой другой. Хотя динамики не равны по значительности, способность индивидуума принимать бытийность, действие и обладание на каждой из динамик является показателем его способности жить.

Эти восемь динамик используются в саентологическом общении, и их следует хорошо изучить наряду с остальной частью языка Саентологии. Можно понять, в чём состоят способности людей и в чём люди несовершенны, если рассмотреть, какое участие они принимают в различных динамиках.

5

ТРЕУГОЛЬНИК АРО

В Саентологии существует треугольник, роль которого трудно переоценить. Если вы достигнете понимания этого треугольника, то вы достигнете более глубокого понимания самой жизни. И у вас появится способность применять этот треугольник.

Треугольник АРО — это краеугольный камень объединений живых существ. Он является общим знаменателем всех совершаемых жизнью действий. Первый угол этого треугольника называется аффинити. Базовое определение *аффинити* — это мыслезаключение о том, хорошо или плохо находиться на определённом расстоянии от кого-то или чего-то. Основная способность, которую даёт полное аффинити, это способность занимать одно и то же пространство с чем-то ещё.

Слово *аффинити* используется здесь для обозначения любви, расположения или любого другого эмоционального отношения. В Саентологии считается, что аффинити — это нечто многогранное. Аффинити — это переменная величина. Слово *аффинити* используется в данном контексте как «степень расположения». Аффинити включает различные эмоциональные тона — от самого высокого до самого низкого. Вот некоторые из них: безмятежность существования (самый высокий уровень), затем (по мере нашего движения вниз, к более низким уровням аффинити) энтузиазм, консерватизм, скука, антагонизм, гнев, скрытая враждебность, страх, горе, апатия. Это то, что в Саентологии называется шкалой тонов. Ниже апатии аффинити становится твёрдой массой, такой как материя. Считается, что аффинити состоит сначала из мысли, затем — из эмоции, которая содержит энергетические частицы, а далее аффинити считается чем-то твёрдым.

Второй угол треугольника — это реальность. *Реальность* можно определить как «то, что кажется существующим». Реальность в своей основе — это согласие. Реально то, с реальностью чего мы согласились.

Третий угол треугольника — это общение. В человеческих взаимоотношениях оно важнее, чем два других угла треугольника, для понимания того, как построены отношения между людьми в этой вселенной. Общение — это универсальный растворитель — он растворяет всё, что угодно.

Взаимосвязь в этом треугольнике станет явной, стоит только задать вопрос: «Вы когда-нибудь пытались разговаривать с разгневанным человеком?» Не существует общения без высокой степени симпатии и без некоторой основы для согласия. Не может быть реальности без общения и без некоторой основы для эмоционального отклика. Не может быть аффинити, если нет некоторой основы для согласия и общения. Вот почему мы называем эти три составляющие треугольником. Если у нас нет двух углов треугольника, то не может быть и третьего. Если вы хотите, чтобы у вас был какой-либо угол этого треугольника, то вам необходимы и два других.

Считается, что треугольник является очень большим по площади на уровне безмятежности существования и совершенно сжатым на уровне материи. Таким образом, чтобы изобразить шкалу, которую можно было бы использовать, следует нарисовать большой треугольник в её верхней части и последовательно уменьшающиеся треугольники, которые сходятся в точку в самом низу шкалы.

Аффинити, реальность и общение — основа саентологической шкалы тонов, которая позволяет предсказывать человеческое поведение, как описывается в книге «Наука выживания»¹.

Как уже было замечено, этот треугольник не является равносторонним. Аффинити и реальность гораздо менее важны, чем общение. Можно даже сказать, что этот треугольник начинается с общения, которое порождает аффинити и реальность.

Самое элементарное саентологическое определение общения — это «причина-расстояние-следствие»². Основным руководством по общению является книга «Дианетика 55!».

АРО — это понимание.

Если вы хотите поддерживать с кем-либо прочное общение, делая это искусно, то должна быть какая-то основа для согласия. Должно быть некоторое расположение к человеку — и тогда может состояться общение. Следовательно, мы можем видеть, что просто беспорядочно говорить или писать, не зная этого, — не обязательно означает общаться. Общение по сути — это что-то, что было отправлено и получено. До того, как может состояться настоящее общение, в некоторой степени должно присутствовать как намерение отправить, так и намерение получить. Поэтому могут сложиться такие условия, которые кажутся общением, на самом деле таковым не являясь.

Впервые треугольник АРО, как и все понятия, о которых шла речь, появился в Саентологии. Тот, кто его понимает, имеет в своих руках чрезвычайно полезный

¹ «Наука выживания»: книга Л. Рона Хаббарда, в которой описаны различные аспекты шкалы тонов и то, как можно применять эту технологию в процессинге и в жизни. (См. также **шкала тонов** в глоссарии.)

² **причина-расстояние-следствие**: основное определение общения; взаимобмен идеями через пространство. Человек, делая заявление, *вызывает* общение, человек, его принимающий, является *следствием* общения. (См. также **общение** в глоссарии.)

инструмент (и чрезвычайно полезное оружие) в человеческих отношениях. Вот, например, один из законов треугольника АРО: для того чтобы общение было получено, уровень аффинити в этом общении должен примерно соответствовать уровню аффинити того человека, которому оно адресовано.

По мере того как люди опускаются по шкале тонов, с ними становится всё труднее и труднее общаться, и то, с чем они соглашались, становится всё твёрже и твёрже. Поэтому мы имеем дружескую беседу на верхнем уровне шкалы и войну — внизу. Там, где уровень аффинити — ненависть, согласием является твёрдая материя, а общением... пули.

6

КАКОВА ЖЕ ПРИЧИНА?

Жизнь можно лучше всего понять, сравнивая её с игрой. Поскольку мы являемся сторонними наблюдателями огромного числа игр, мы можем относиться к ним беспристрастно. Если бы мы смотрели на жизнь со стороны вместо того, чтобы быть вовлечёнными или погружёнными в неё, то она выглядела бы для нас почти так же, как игры выглядят для нас с высоты нашего нынешнего положения.

Несмотря на всё страдание, боль, невзгоды, скорбь и муки, которые бывают в жизни, причина существования остаётся той же, что и основание для участия в игре: интерес, соперничество, деятельность и владение. Истинность этого утверждения можно установить, наблюдая элементы игр и перенося затем эти элементы на саму жизнь. Если мы поступим таким образом, то обнаружим, что во всей панораме жизни не останется ничего, чего мы не охватили бы.

Под *игрой* понимается состязание человека с человеком или команды с командой. Говоря «игры», мы подразумеваем футбол, хоккей, шахматы или любое другое подобное времяпрепровождение. Когда-то вам, возможно, показалось странным то, что люди могут подвергать себя риску получить травму на игровом поле просто ради «забавы». Вам также может показаться странным то, что люди вступают в «игру, называемую Жизнь» или продолжают жить, рискуя столкнуться со всевозможными несчастьями, муками и болью, — только ради того, чтобы иметь какое-то занятие. По всей видимости, нет большего проклятия, чем полное безделье. Разумеется, есть и такое состояние, когда человек продолжает участвовать в игре, в которой он больше не заинтересован.

Если вы всего лишь осмотрите комнату, отмечая предметы, которые вас не интересуют, вы обнаружите нечто примечательное. Вскоре вы увидите, что в комнате нет ничего, что вас не интересовало бы. Вам интересно всё. Однако незаинтересованность сама по себе является одним из механизмов игры. Чтобы спрятать что-то, нужно лишь сделать так, чтобы никто не интересовался тем местом, где оно спрятано. Незаинтересованность не является непосредственным результатом потери интереса. Незаинтересованность — это самостоятельный товар. Она очевидна, она существует.

Изучая элементы игр, мы обнаруживаем, что в наших руках находятся элементы жизни.

Жизнь — это игра. Игра состоит из *свободы, барьеров и целей*. Это — научный факт, а не просто наблюдение.

Свобода существует среди барьеров. Полная свобода, равно как и тотальные барьеры, — это состояние не-игры¹. Оба состояния одинаково жестоки. Оба — одинаково бесцельны.

Великие революционные движения терпят неудачу. Они обещают безграничную свободу. Это — дорога к поражению.

Только глупые мечтатели скандируют что-то о «бесконечной свободе». Только испуганные и невежественные говорят о нескончаемых барьерах и настаивают на их существовании.

Когда соотношение свобод и барьеров слишком сильно нарушено, это приводит к тому, что человек чувствует себя несчастным.

«Свобода от...» хороша лишь до тех пор, пока есть куда освобождаться. Бесконечное желание «свободы от...» — это идеальная ловушка, это страх перед всем.

Барьеры состоят из ограничивающих идей, пространства, энергии, масс² и времени.

Абсолютная свобода была бы полным отсутствием всех этих вещей — но это была бы свобода без мысли и действия, безрадостное состояние абсолютного ничто.

Человек, зафиксированный на слишком большом количестве барьеров, жаждет быть свободным. Но если его «запустить» в полную свободу, он теряет какую-либо цель и становится несчастным.

Существует *свобода среди* барьеров. Если барьеры и свободы известны, то возможны жизнь, счастье и игра.

Ограничения со стороны правительства или ограничения на работе дают служащему его свободу. Когда ограничения неизвестны, служащий является рабом, обречённым на страх из-за неуверенности во всех своих действиях.

Есть три случая, в которых руководители в бизнесе и в правительстве могут потерпеть неудачу и таким образом создать хаос в своих департаментах. Они могут:

- 1) создавать впечатление, что дают бесконечную свободу.
- 2) создавать впечатление, что ставят бесконечные барьеры.
- 3) не делать определёнными ни свободу, ни барьеры.

Компетентность руководителя, таким образом, заключается в способности устанавливать адекватное соотношение между свободой подчинённых и барьерами в отделе и добиваться его соблюдения, а также в том, чтобы быть чётким и последовательным по отношению к этим свободам и барьерам. Такой руководитель, добавляя к этому лишь свою инициативу и целеустремлённость, может сделать отдел инициативным и целеустремлённым.

¹ **состояние не-игры**: состояние, в котором человек не имеет игры. Оно достигается при преобладании победы (не-игры) или преобладании поражения (не-игры). См. также **состояние игры** в глоссарии.

² **массы**: образования из материи и энергии, существующие в физической вселенной.

Служащий, который принимает только свободу или требует одну лишь свободу, станет рабом. Зная приведённые выше факты, он должен требовать действенного равновесия между свободой и барьерами.

Исследование динамик, описанных выше, покажет, что возможны комбинации команд, например, две трети динамики могут сыграть друг с другом как команды. Динамика самого себя может заключить союз с динамикой живой природы против, скажем, динамики вселенной, и таким образом иметь игру. Другими словами, динамики очерчивают команды, которые могут сформироваться, а также возможные взаимодействия. Поскольку каждый человек участвует в нескольких играх, то изучение динамик представит ему расклад команд, за которые и против которых он играет, и он получит о них ясное представление. Если он обнаруживает, что играет только за динамику самого себя и не принадлежит больше ни к каким другим командам, то этот человек наверняка проиграет, так как против него — семь оставшихся динамик. А динамика самого себя в одиночку редко способна взять верх над всеми остальными динамиками. В Саентологии мы называем такое состояние «сам за себя». Это селф-детерминизм¹, облечённый в эгоистический детерминизм². Это индивидуум, который, вне всякого сомнения, будет повержен. Для того чтобы наслаждаться жизнью, нужна готовность быть некоторой её частью.

В Саентологии существует принцип, называемый пан³-детерминизмом. Ему можно дать следующую приблизительную дефиницию: состояние, когда кто-либо детерминирует (вызывает, направляет) действия двух или более сторон в игре одновременно. Например, человек, играющий в шахматы, селф-детерминирован; он играет против своего соперника. Человек, который в шахматах пан-детерминирован, способен играть одновременно по обе стороны шахматной доски.

Человек пан-детерминирован в любой игре, по отношению к которой он занимает главенствующее положение. Он селф-детерминирован только в игре, по отношению к которой он является подчинённым. Например, генерал армии пан-детерминирован по отношению к какому-либо спору между двумя рядовыми или даже двумя ротами, находящимися под его командованием. В этом случае он пан-детерминирован; но когда он оказывается лицом к лицу с другой армией, возглавляемой другим генералом, он становится селф-детерминирован. Можно сказать, что таким образом игра становится больше этого генерала. Игра становится ещё больше, когда этот генерал пытается играть роли всех политических лидеров, которые должны стоять выше него. Это главная причина, по которой диктатура не работает. Одному человеку почти невозможно быть пан-детерминированным по отношению ко всей системе игр, из которых состоит нация. Он начинает принимать стороны участников, и затем в той степени, в какой он это делает, становится гораздо мельче правительства, которым пытается управлять.

¹ **селф-детерминизм:** (от английских слов «*self*» — «сам» и «*determinism*» — «принятие решений») состояние, в котором человек детерминирует (вызывает, направляет) собственные действия. Это деятельность по первой динамике — динамике самого себя, при этом остальные семь остаются недетерминированными или, фактически, направленными против человека.

² **детерминизм:** состояние, в котором кто-то определяет, каким будет действие кого-либо или чего-либо.

³ **пан-:** (греч. *pan* — всё) часть слова, обозначающая: охватывающий всё, относящийся ко всему.

В прошлые столетия было модно требовать одной лишь свободы. Прекрасным тому примером может послужить Великая французская революция¹. В конце восемнадцатого века французская аристократия стала настолько селф-детерминированной по отношению к оставшейся части страны и настолько неспособной встать на сторону народа, что была уничтожена. Сам народ тут же попытался взять в свои руки управление государством. И поскольку свобода его была ограничена, а он испытывал сильную антипатию ко всем и всяческим ограничениям, он выдвинул боевой клич: «Свободы!» У них не осталось никаких ограничений, или барьеров. Законы государственного правления были отброшены в сторону. Место экономики заняли воровство и бандитизм. Народ в результате попал в ещё более глубокую ловушку и оказался под властью диктатуры, которая установила гораздо большие ограничения, чем всё, что было пережито до революции.

Хотя человек всё время использует лозунг «Свободы!» как боевой клич, этим он только загоняет себя дальше в ловушку. Причина этого очень проста. Игра состоит *и* из свободы, *и* из барьеров, *и* из целей. Когда человек отбрасывает идею ограничений или барьеров, он сразу же теряет контроль над барьерами. Он становится селф-детерминированным по отношению к барьерам, вместо того чтобы быть пан-детерминированным, и в результате не может контролировать их. Барьеры, оставленные без контроля, тотчас же захватывают его в ловушку.

Нисходящая спираль², представляющая собой видимость «создавать-выживать-разрушать», возникает в тот момент, когда человек начинает избегать барьеров. Если он считает все ограничения и барьеры своими врагами, он, конечно же, отказывается их как-либо контролировать, что и является стартом его собственной нисходящей спирали. Нация, наученная думать только с точки зрения свободы, может очень легко попасть в ловушку. Никто в стране не берёт на себя ответственность за ограничения, и кажется, что они становятся меньше и меньше. В действительности, они становятся больше и больше. По мере того как эти ограничения уменьшаются, так же уменьшается и свобода личности. Нельзя быть свободным от стены, если нет стены. При отсутствии каких-либо ограничений жизнь становится бесцельной, полной случайностей, хаотичной.

Хороший руководитель должен быть способен брать на себя ответственность за ограничения, поскольку для существования свободы нужны барьеры. Если не брать на себя инициативу в вопросе ограничений или барьеров, то они начинают возникать сами по себе и существовать без позволения или руководства.

Существуют различные умонастроения, приводящие к счастью. Но умонастроение человека, который настаивает на одной лишь свободе, не приведёт ни к чему, кроме несчастья. Было бы лучше развить образ мыслей, состоящий в поиске новых способов быть пойманным и поиске того, во что можно быть пойманным, — вместо того, чтобы страдать, оказавшись, в конце концов, в западне поглощённости

¹ **Великая французская революция:** революция, которая началась во Франции в 1789 году со свержения абсолютной монархии и системы аристократических привилегий и закончилась тем, что в 1799 году власть захватил Наполеон.

² **нисходящая спираль:** явление, связанное с треугольником АРО. Когда человек разрывает аффинити в какой-то степени, то немного снижается реальность — в таком случае снижается и общение, что делает невозможным поднять аффинити так же высоко, как раньше. Таким образом, аффинити ещё немного снижается, затем снижается реальность, а затем — и общение. Так развивается нисходящая спираль, и это происходит до тех пор, пока она не достигнет дна — смерти, где нет ни аффинити, ни общения, ни реальности.

одним лишь желанием свободы. Человек, который готов согласиться на ограничения и барьеры, не боясь их, — свободен. Человек, который не занимается ничем другим, кроме борьбы с ограничениями и барьерами, обычно попадает в ловушку. Путь к бесконечной войне — это «отказ» от любой войны.

Цели, как это можно увидеть в любой игре, становятся противоположными. Почти в любой игре, которая ведётся на игровом поле между двумя командами, существуют цель-контрцель. Цель одной команды — достичь ворот другой, а у второй есть цель — пробиться к воротам первой. Их цели находятся в состоянии непримиримого противоречия, и это противоречие целей создаёт игру.

Это непримиримое противоречие целей даёт нам то, что мы называем проблемами. Проблема можно разложить на цели. Проблема состоит из двух или более противоположных целей. Не имеет значения, с какой проблемой вы сталкиваетесь или сталкивались, в своей основе структура этой проблемы — это цель-контр-цель.

Проведённая в Саентологии проверка выявила, что человек начинает страдать от проблем, когда он не имеет их в достаточном количестве. Есть одна старая поговорка о том, что если вы хотите, чтобы что-то было сделано, поручите это занятому человеку. Аналогично, если вам нужен жизнерадостный товарищ, убедитесь в том, что это такой человек, который может иметь массу проблем.

Селф-детерминизм — это состояние, в котором человек детерминирует (вызывает, направляет) свои собственные действия. Это деятельность по первой динамике — динамике самого себя, при этом остальные семь динамик остаются не детерминированными, или, фактически, направленными против человека. Следовательно, если вы хотите сойтись со всей остальной жизнью во всеобщей драке, вы можете настаивать исключительно на полном селф-детерминизме. Поскольку оставшиеся динамики, чтобы действовать, должны иметь право голоса в самом человеке, они немедленно начинают сопротивляться любой попытке достичь полного селф-детерминизма.

Пан-детерминизм означает, что человек детерминирует собственные действия и действия других. Пан-детерминизм шире, чем селф-детерминизм. Мы видим пан-детерминизм в аберрированной форме как стремление управлять всеми остальными с целью возвеличить себя. Пан-детерминизм — это *перекрёстный* детерминизм, или детерминизм относительно двух сторон. Если человек контролирует две стороны в шахматной партии, то он находится «над» игрой.

Таким образом, человек селф-детерминирован в любой ситуации, в которой он борется, и пан-детерминирован в любой ситуации, которую он контролирует.

Чтобы стать не только селф-детерминированным, но и пан-детерминированным, необходимо видеть обе стороны.

Проблема — это намерение-контр-намерение. Следовательно, это нечто, имеющее две противоположные стороны. Создавая проблемы, человек обычно получает способность видеть обе стороны в противостоянии, и таким образом он становится пан-детерминированным.

Таким образом, необходимость проблемы для человека — это лишь *видимость*. Проблема — это ближайшая к пан-детерминизму реальность человека. Поэтому

изобретение проблем в процессинге расширяет угол зрения и таким способом выводит человека из погружённости в трудности.

Отсюда мы получаем странно высокую заболеваемость неврозами¹ в богатых семьях. Этим людям почти нечего делать, и у них очень мало проблем. Основные проблемы питания, одежды и жилья уже решены за них. Если бы счастье зависело только от свободы, то можно было бы предположить, что эти люди счастливы. Однако это не так. Что же делает их несчастными? Нехватка проблем.

Хотя успешный процессинг в Саентологии зависит от того, приняты ли во внимание все три элемента игр (и это действительно секрет улучшения людей: следует принять во внимание свободу, барьеры и цели и уравновесить их), истина такова: вы можете вылечить человека, просто сев рядом с ним и попросив его изобретать проблемы, одну за другой. Обнаружится, что изобретение искусственных проблем освобождает разум и делает человека более способным. Несомненно, здесь есть ещё один фактор: именно сам человек изобретает проблемы и, следовательно, становится пан-детерминированным по отношению к ним, а не сидит на месте, в то время как ему противостоят все проблемы.

Несчастный человек — это человек, который непрерывно раздумывает о том, как стать свободным. Это можно увидеть на примере конторского служащего, который постоянно пытается уклониться от работы. Хотя у него масса свободного времени, он никогда не получает от него удовольствия. Он пытается избежать контактов с людьми, объектами, энергиями и пространствами. В конце концов, он попадает в ловушку типа летаргии². Если бы этот человек смог просто изменить своё решение и начать «беспокоиться» о том, как бы ему сделать побольше работы, то он мог бы стать заметно счастливее. Тот, кто постоянно замышляет, как от чего-то уклониться, будет несчастным. Тот, кто замышляет заняться чем-то, имеет намного больше шансов стать счастливым.

Бывает, конечно же, и навязывание игр, в которых человек не заинтересован: война, на которую человека призывают, является блестящим примером этого. Он не заинтересован в целях этой войны, но, тем не менее, он оказывается её участником. Значит, должен существовать какой-то дополнительный элемент, и этот элемент — «право выбора».

Следовательно, можно сказать, что жизнь — это игра, а способность играть в игру складывается из терпимости к свободе и барьерам, из понимания целей и из права выбирать — участвовать в игре или нет.

Эти четыре элемента — свобода, барьеры, цели и право выбора — являются ориентирами в жизни. Существуют только два более важных фактора, и оба они связаны с этими элементами. Первый — способность создавать (разумеется, вместе с её противоположностью — способностью рас-создавать), и второй — способность постулировать. Такова, следовательно, широкая картина жизни, и для того, чтобы понять жизнь, мы используем эти элементы, что позволяет нам увидеть жизнь более отчётливо и делает её менее запутанной.

¹ **невроз:** одержимость или компульсия, которые подчиняют себе селф-детерминизм человека до такой степени, что это становится обузой для общества.

² **летаргия:** состояние, при котором у человека почти отсутствует энергия; состояние медлительности, отупения, апатии и т.д.

СОСТАВЛЯЮЩИЕ ЧЕЛОВЕКА

Человека можно рассмотреть в виде трёх составляющих.

Первая из них — дух, который в Саентологии называется *тетан*.

Вторая составляющая — это *разум*.

Третья — это *тело*.

Возможно, величайшим открытием Саентологии и её наиболее эффективным вкладом в знание человечества явилось то, что она выявила и описала дух человека и стала работать с ним. Это было сделано в США в июле 1952 года в городе Финикс штата Аризона. Я установил — именно научным, а не религиозным или гуманитарным путём, — что сам человек, личность, отделим от тела и разума по собственной воле, и это отделение не влечёт за собой физической смерти или умственного расстройства.

На протяжении веков велись продолжительные споры о том, что такое человеческий дух или душа. И различные попытки контролировать человека были успешными ввиду того факта, что он почти ничего не знал о том, кто он есть на самом деле. Не так давно спириты¹ отделили от человека то, что они называли астральным телом², и с его помощью получили возможность работать над достижением своих собственных целей. В Саентологии было проведено различие между духом и тем, что спириты называли астральным телом, и между этими двумя понятиями не должно быть путаницы. Подобно тому, как вы знаете, что вы находитесь именно там, где вы находитесь в настоящий момент, вы точно также знали бы, если бы вы, духовное существо, отделились от своего разума и тела. Человек не обнаружил этого раньше, поскольку, не имея саентологических технологий, он обладал очень небольшой реальностью по поводу отделения от разума и тела; в результате он стал считать, что хотя бы частично является разумом и телом. Весь культ³ коммунизма⁴ основан на убеждении, что человек живёт лишь один раз, что после этой жизни ничего не существует, что человек не имеет никакой религиозной значимости. Человечество в целом было близко к такому состоянию на протяжении, по крайней мере, последнего столетия. Это состояние очень низкого порядка, поскольку оно исключает всякое самопознание.

¹ **спирит** (также называется **спиритуалистом**): приверженец спиритизма — веры в то, что умершие продолжают существовать как духи, которые могут общаться с живущими, особенно при помощи посредника.

² **астральное тело**: второе тело, которое, согласно некоторым направлениям философской и религиозной мысли, есть у каждого индивидуума и состоит из субстанции, пронизывающей всё пространство и не воспринимаемой органами чувств. Согласно этим убеждениям, астральное тело сопровождает индивидуума в течение жизни, способно покидать человеческое тело по желанию этого индивидуума и продолжает жить, когда человек умирает. Астральные тела, в действительности, — это просто чьи-то иллюзии. Они обычно являются мокапами, которые мистик затем пытается считать реальными. Он принимает астральное тело за что-то ещё и потом, в наиболее обычных практиках «астральных путешествий», пытается вселиться в него. (См. также **мокап** в глоссарии.)

³ **культ**: группа или секта, которую связывает поклонение одному и тому же человеку, идеалу и т.п.

⁴ **коммунизм**: теория, пропагандирующая общество без частной собственности, где вся собственность переходит коммуне, а труд должен быть организован таким образом, чтобы он приносил пользу всем членам общества. При коммунизме провозглашается принцип: «от каждого по способностям, каждому по потребностям». (См. также **марксист** в глоссарии.)

Дух

Тетан описывается в Саентологии как не имеющий массы, длины волны¹, энергии, времени и местоположения в пространстве, кроме тех, что определяются его мыслезаключением или постулатом. Дух, следовательно, не является *вещью*. Он является *создателем* вещей.

Обычное местопребывание тетана — внутри черепа или вблизи тела. Тетан может быть в одном из четырёх состояний. Во-первых, он может быть полностью отделён от тела или тел, или даже от этой вселенной. Во-вторых, он может быть рядом с телом и осознанно его контролировать. В-третьих, он может быть в теле (внутри черепа); и, в-четвёртых, он может быть в прямо противоположном состоянии: когда он под действием компульсии² находится на расстоянии от тела и не может к нему приблизиться. Каждое из этих четырёх состояний может быть проявлено в различной степени. Наиболее оптимальным из этих состояний, с точки зрения человека, является второе.

Тетан может изменяться к худшему. Это трудно сразу понять, так как вся его деятельность состоит из мыслезаключений или постулатов. Тетан, при помощи постулатов, использует разнообразные методы контроля над телом. То, что он изменяется к худшему, — очевидно; но также является фактом и то, что он в любой момент может вернуть себе свои способности во всей их полноте. Так как он связывает бытийность с массой и действием, то он считает, что у него нет собственной идентности или имени до тех пор, пока он не связан с какой-либо игрой или несколькими играми жизни.

С помощью саентологических процессов этот факт может быть продемонстрирован человеку за более или менее короткое время, и одна из многих целей процессинга в Саентологии — «экстериоризировать»³ человека и привести его во второе состояние из описанных выше, так как было обнаружено, что он будет более счастливым и способным, если будет занимать такое положение.

Разум

Разум — это система, с помощью которой тетан общается со своим окружением и осуществляет контроль над ним. Разум представляет собой сеть коммуникаций и картинок, энергий и масс, которые появляются благодаря деятельности тетана во взаимодействии с физической вселенной или другими тетанами. Тетан устанавливает различные системы контроля, благодаря которым он может продолжать управлять телом, а через тело управлять объектами в физической вселенной, равно как и другими телами. Наиболее очевидную часть разума может распознать любой человек, не страдающий серьёзными нарушениями. Это — «умственный образ-картинка». В

¹ **длина волны:** расстояние от любой точки волны (например, световой или звуковой волны) до соответствующей точки на следующем колебании той же самой волны.

² **компульсия:** состояние или положение, когда кого-то или что-то как будто принуждают, побуждают или подталкивают к чему-то или заставляют делать что-либо.

³ **экстериоризировать:** вызвать такое состояние тетана (самого человека), когда он находится вне тела. Когда это происходит, человек обретает уверенность в том, что он является самим собой, а не своим телом.

Саентологии мы называем умственный образ-картинку *факсимиле*, когда она является «фотографией» физической вселенной в некоторый момент времени в прошлом. А когда она создана тетаном или для тетана и не представляет собой фотографию физической вселенной, мы называем её *мокапом*¹. Мы называем умственный образ-картинку *галлюцинацией* или, более точно, *автоматизмом*², когда она создана кем-то другим и видна тетану.

Разнообразные явления связаны с единицей, называемой разумом. Некоторые люди, закрывая глаза, видят только темноту; другие видят картинки. Некоторые люди видят картинки, вызванные реакциями тела. Другие видят только чёрные экраны³. Кто-то видит золотые линии. А некоторые видят пространства. Но краеугольным камнем всей этой системы, называемой разумом, являются постулат и восприятие. Никак не менее десяти тысяч новых, самостоятельных умственных явлений, которых до сих пор не видели предыдущие наблюдатели, классифицированы в Саентологии и Дианетике.

При помощи коммуникационной системы, называемой разум, тетан получает различные впечатления, включающие непосредственные виды физической вселенной. Вдобавок к этому он получает впечатления от прошлых действий, и, самое главное, он сам, будучи близок к полному состоянию знания⁴, представляет что-то о прошлом и будущем, что не зависит от стимулов⁵, присутствующих в данный момент. В целом разум не является раздражительно-ответным механизмом, как утверждала старая марксистская психология, когда-то преподававшаяся в университетах. Разум состоит из трёх основных частей. Первая из них может быть названа *аналитическим умом*⁶, вторая — *реактивным умом*⁷ и третья — *соматическим умом*⁸.

¹ **мокап:** сознательно созданная умственная картинка, которая не является частью трака времени. В Дианетике и Саентологии слово *мокап* в сущности используется для обозначения чего-либо, что человек создаёт сам. *Мокап* — это не просто умственная картинка. Это — объект, сотворённый тетаном, который существует самостоятельно или символизирует некоторый объект в физической вселенной. Этот термин происходит от выражения, существовавшего во время Второй мировой войны, и обозначает миниатюрные модели, сконструированные, чтобы символизировать боевые средства (самолёты, корабли, артиллерию и т.д.) или зоны атаки (холмы, реки, здания и т.д.), которые использовались при планировании битвы. Этим термином в Саентологии также иногда называют чьё-либо тело.

² **автоматизм:** то, что человек делает, не осознавая или только частично осознавая то, что он это делает; что-либо, что человек делает «машинально». *Автоматизм* — это то, что должно контролироваться человеком, но не контролируется.

³ **чёрные экраны:** части умственных образов-картинок, где преклир смотрит на темноту.

⁴ **состояние знания:** осознание, независимое от восприятия, когда человеку не надо смотреть, чтобы выяснить что-то. Например, чтобы знать, где вы живёте, вам не нужно получать ни восприятие, ни картинку этого места.

⁵ **стимул:** то, что пробуждает разум или дух или побуждает к деятельности.

⁶ **аналитический ум:** воспринимающий, осознающий ум, который думает, наблюдает и помнит данные, а также решает проблемы. В основном, это осознающий ум в противоположность бессознательному уму. В Дианетике и Саентологии, аналитический ум — это тот, который бодрствует и осознаёт, в то время как реактивный ум просто реагирует без анализа.

⁷ **реактивный ум:** часть ума, которая работает на раздражительно-ответной основе (воздействие определённого раздражителя автоматически вызывает определённый ответ). Реактивный ум неподвластен волевому контролю человека, он применяет силу, управляя сознанием человека, его целями, мыслями, телом и действиями.

⁸ **соматический ум:** это ум, отвечающий за автоматические механизмы тела и регулирующий мелкие функции в организме, которые поддерживают работу последнего.

Аналитический ум

Аналитический ум объединяет восприятия непосредственного окружения, восприятия прошлого (через картинки), а также оценки будущих событий, и формирует из всего этого выводы, основанные на реальности ситуаций. Потенциальное состояние знания тетана аналитический ум объединяет с обстоятельствами его окружения и приводит тетана к независимым выводам. Можно сказать, что этот ум состоит из зрительных картинок, взятых как из прошлого, так и из физической вселенной. Он контролируется состоянием знания тетана, которое занимает над аналитическим умом главенствующее положение. Краеугольным камнем аналитического ума является осознание. Человек знает, к каким выводам приходит и что делает.

Реактивный ум

Реактивный ум — это грубо сделанный раздражительно-ответный механизм, который способен действовать в тяжёлых обстоятельствах. Реактивный ум никогда не перестаёт работать. Этот ум «фотографирует» окружение даже в некоторых состояниях бессознательности, создавая картинки очень низкого порядка. Реактивный ум действует ниже уровня сознания. *Это* — буквальный, раздражительно-ответный ум. Получив определённое раздражение, он реагирует определённым образом. Дианетика посвящена преимущественно этому уму.

Хотя реактивный ум и представляет собой определённый уровень мышления¹, его способность делать рациональные выводы настолько низка, что мы обнаруживаем в нём различные аберрированные порывы, на которые смотрят как на странности личности, чудачества, неврозы и психозы². Именно этот ум накапливает всё плохое, что происходит с человеком, и бросает это обратно ему в моменты опасности или в чрезвычайных ситуациях, чтобы продиктовать человеку тот образ действий, который раньше был расценен как «безопасный». И поскольку мышления в этом очень мало, курс действий, диктуемый реактивным умом, зачастую не только не безопасен, а напротив, является весьма опасным.

Реактивный ум понимает слова и действия совершенно буквально. Поскольку он записывает картинки и получает впечатления в моменты бессознательности, фраза, произнесённая в момент получения удара, будет, вероятно, понята реактивным умом буквально и начнёт позднее воздействовать на тело и аналитический ум. В самой лёгкой степени это имеет место при напряжённом обучении или изнурительной тренировке, когда в разум закладывается некоторый шаблон для использования в будущем при получении определённых раздражителей.

Состояние гипнотического транса, к которому разум восприимчив, является более грубым и менее действенным уровнем. Путём фиксации внимания достигается

¹ **мышление:** потенциальная способность размышлять; комбинирование прошлых наблюдений с целью выведения наблюдений будущих.

² **психозы:** в психиатрии психоз — это серьёзная форма психического заболевания. В Саентологии к психотикам относятся люди, которые наносят окружающим больше физического или умственного вреда, чем пользы.

восприимчивость, и тогда слова могут быть имплантированы¹ непосредственно в реактивный ум. Позднее, при рестимуляции², они приобретут способность действовать.

Ещё более низким уровнем реактивного ума является уровень, связанный с ударами, наркотиками, болезнью, болью и другими состояниями бессознательности. Фразы, произнесённые над человеком под наркозом, могут позднее влиять на него. Необязательно, что абсолютно все моменты операции старательно «сфотографированы» реактивным умом пациента, находящегося в бессознательном состоянии, но верно, что записываются очень многие из присутствующих раздражителей. Необходимо соблюдать полную тишину вблизи человека, который находится под наркозом, пребывает в бессознательном состоянии или испытывает сильную боль. Это нужно для того, чтобы в будущем сохранить душевное здоровье этого человека.

Возможно, наиболее целительным действием, которое могло бы произойти с человеком в ходе саентологического процессинга, было бы отделение тетана от разума, для того чтобы тетан, не испытывая принуждения и находясь в состоянии полного знания, мог посмотреть на себя и свой разум и действовать в соответствии с тем, что он увидел. Однако существует один вид экстерииоризации, который аберрирует больше, нежели любые другие травмирующие переживания. Это состояние, в котором из-за физической травмы, хирургической операции или шока человек настолько близок к смерти, что он экстерииоризируется, отделяясь от тела и разума. Эта принудительная экстерииоризация является внезапной и необъяснимой для пациента, и она сама по себе сильно шокирует. Человек, с которым такое случилось, определённо будет впоследствии испытывать душевные страдания.

Можно сказать, что если реактивный ум содержит эти внезапные шоки принудительной экстерииоризации, то попытки экстерииоризировать человека позже с помощью Саентологии повлекут за собой большие трудности. Тем не менее, современный процессинг преодолевает это. Феномен принудительной экстерииоризации временами сопровождается энергетическими взрывами в различных факсимиле разума, и они переплетаются в реактивном уме. Поэтому люди начинают бояться экстерииоризации, и иногда даже простое обсуждение этого явления делает их больными, поскольку они были принудительно экстерииоризированы во время какой-то операции или несчастного случая.

Принудительная экстерииоризация характерна для смерти. Поэтому экстерииоризация, или факт отделения души от тела, в умах большинства людей обычно ассоциируется со смертью.

Не совсем верно то, что человек умирает из-за экстерииоризации, и определённо неверно то, что экстерииоризация, не сопровождаемая шоком, болью или принуждением, болезненна. В действительности, она имеет весьма сильное терапевтическое действие.

¹ **имплантировать:** прочно зафиксировать что-либо в реактивном уме ниже уровня сознания индивидуума, чтобы заставить его реагировать или вести себя предусмотренным образом, «не осознавая этого».

² **рестимуляция:** повторная активизация памяти о происшествии из прошлого, возникающая в связи с тем, что обстоятельства настоящего времени напоминают обстоятельства прошлого.

Соматический ум

Третья часть разума — это *соматический ум*. Это ещё более тяжёлый тип ума, чем реактивный, так как в нём отсутствует мышление — этот ум лишь выполняет действия. Импульсы, посылаемые тетаном в тело через различные умственные машины¹, прибывают туда на осознанном уровне, на неосознанном уровне и на уровне желёз². На этих уровнях существуют фиксированные методы анализа для любой конкретной ситуации, и поэтому там имеют место реакции непосредственно на подаваемые команды.

К сожалению, соматический ум подчиняется каждому из находящихся на более высоких ступенях умов, а также тетану. Другими словами, тетан независимо от кого бы то ни было может воздействовать на соматический ум. Аналитический ум может воздействовать на соматический ум. Реактивный ум может воздействовать на соматический ум. Таким образом, мы видим, что нейроны³, система желёз, мышцы и массы тела подчиняются различным импульсам, каждый из которых более низкого порядка, чем следующий. Поэтому нет ничего странного в обнаружении того, что мы называем «психосоматическим»⁴ заболеванием. Здесь имеет место состояние, в котором тетан не осознаёт, что соматический ум обременён различными командами или нарушениями. Тетан также не осознаёт, что играет определённую роль в том, что аналитический ум оказывает такое воздействие на тело.

Поскольку тетан редко знает о существовании реактивного ума, последний, имея раздражительно-ответное содержание, может навязывать свои приказы напрямую нейронам, мышцам и системе желёз тела, никого не спрашивая и ни с кем не советуясь. Так как реактивный ум может держать определённую команду в неизменном состоянии, вызывая расстройства в соматическом уме, то в результате возможны болезни, странные боли, реальные физические отклонения и аберрации, о которых тетан ничего не знает на уровне сознания. Мы называем это физической болезнью, вызванной разумом. Если не вдаваться в подробности, подобная болезнь вызвана восприятиями, полученными реактивным умом в моменты боли и бессознательности.

Независимо от того, получил ли разум факсимиле в то время, когда тетан бодрствовал или когда он был без сознания, масса энергетической картинки, образовавшаяся в результате, является точно такой же энергией, как и та, которую вы видите в электрической лампочке или в языках пламени. Когда-то считалось, что умственная энергия отличается от физической. В Саентологии было открыто, что умственная энергия — это просто более тонкий, высокий уровень физической энергии. Проверка этого убедительна — тетан, «создавая мокапы» в виде умственных образов-

¹ **машины:** реальные машины в разуме (подобные обычным машинам). Они построены из умственной массы и энергии. Человек создал их для того, чтобы они выполняли за него работу. Обычно они установлены для того, чтобы приходить в действие автоматически при предусмотренных обстоятельствах.

² **желёза:** орган, вырабатывающий вещества, необходимые для размножения или питания организма или выделяющий наружу вредные для организма продукты (пот, мочу и т.п.).

³ **нейроны:** основные элементы, из которых построены нервы. Они состоят из клеток, которые имеют нитевидные части, передающие и принимающие сигналы.

⁴ **психосоматический:** «психо» обозначает разум, а «сома» обозначает тело. Термин «психосоматический» означает, что разум вызывает болезнь тела; он также относится к заболеваниям тела, которые созданы в нём на физическом уровне умственным расстройством.

картинок и кидая их в тело, может увеличить его массу, а отбрасывая их — уменьшить её. Такая проверка была действительно произведена, и на весах было действительно отмечено значительное увеличение и уменьшение веса тела — на целых 13 килограммов. Это было достигнуто посредством создания «умственной энергии». Энергия — это энергия. Она имеет различные длины волн и различные характеристики. Умственные образы-картинки способны воздействовать на физическое окружение, а физическое окружение способно воздействовать на умственные образы-картинки. Значит, разум действительно состоит из пространств, энергий и масс того же порядка, что и физическая вселенная, хотя они легче и отличаются по размеру и длине волны. Для получения более полной картины разума следует прочитать книги «Динамики жизни» и «Дианетика: современная наука душевного здоровья». Они были написаны до открытия высших уровней бытия и являются самым полным описанием разума, его структуры, а также того, что можно сделать по отношению к нему и с его помощью.

Тело

Третьей составляющей человека является физическое *тело*, которое лучше всего изучать по таким книгам, как «Анатомия» Грея¹ и другим учебникам по анатомии. Это сфера деятельности врача и, как правило, психиатра или психолога старых времён, которые, в основном, занимались поклонением телу. Тело является предметом чисто структурного изучения, и действия и реакции в его разнообразных структурах сложны и чрезвычайно интересны.

Саентология укрепила позиции биофизики², так как накопились разнообразные открытия, касающиеся взаимодействия умственной и физической энергии и различных процессов, происходящих в теле в результате этих взаимодействий. С биофизикой стало возможно работать только тогда, когда в Саентологии было открыто, что вокруг тела существует фиксированное электрическое поле³, которое полностью независимо от человеческого разума, но подвержено его влиянию. Тело существует в своём собственном пространстве. Это пространство создаётся *якорными точками*⁴. Хитросплетения якорных точек могут вызвать самостоятельную серию электронных потоков, которые способны причинять большое неудобство человеку. Система поддержания равновесия тела и даже работа его суставов и физические характеристики могут быть изменены при помощи модификации этого электрического поля, существующего на некотором расстоянии от тела или внутри его.

Это электрическое поле занимает главенствующее положение по отношению к действительной физической структуре тела и управляет ею. Таким образом, на тело влияют не только три ума, но также и его собственное электрическое поле. Саентолог-эксперт может сделать так, чтобы обычный человек обнаружил это поле и привёл его в порядок, хотя это очень далеко от основной цели саентологов.

¹ «Анатомия» Грея: ведущий труд по анатомии человека, написанный Генри Греем в 1856 г.

² **биофизика**: раздел биологии, который использует методы физики в изучении биологических структур и процессов.

³ **электрическое поле**: заряженная электричеством область пространства, которая окружает объект, имеющий электрический заряд.

⁴ **якорные точки**: точки, которые обозначают (ограничивают) внешние пределы какого-либо пространства или его углы.

Следовательно, применение электрошока по отношению к телу с любой целью очень опасно, и здравомыслящие люди с этим не мирятся. Разумеется, электрошок никогда не предназначался для лечения, а предназначался только для того, чтобы принудить повиноваться, и, насколько это можно обнаружить, — для того, чтобы сделать сумасшествие ужасом. Электрический шок нарушает электронное поле вблизи тела, за этим всегда следует ухудшение здоровья или физические проблемы, и это никогда не приводит ни к чему иному, кроме приближения смерти человека. От людей, применяющих электрошок, можно было услышать заявления, что если им отказали в эфтаназии¹, то они, как минимум, будут использовать частичную эфтаназия в форме электрошока, операций на мозге и лекарств. Однако эти методы работы с пациентами фактически приводят, как это и ожидается, к эфтаназии в большом проценте случаев.

Знание умственной и физической структуры тела необходимо для лечения тела, и этого знания до Саентологии не существовало. Врачи добились многого, работая только со структурой и биохимическими² продуктами, и в сфере экстренной хирургической помощи, акушерства³ и ортопедии⁴ они незаменимы для общества. В медицине, однако, нет даже определения *разума*, и не предполагается, что она вторгнется в область, по праву принадлежащую Саентологии.

Каждая из этих трёх составляющих человека — тетан, разум и тело — предмет самостоятельного изучения, но они постоянно оказывают друг на друга значительное воздействие. Главенствующее положение занимает тетан, ибо без тетана в теле не было бы разума и жизни, в то время как без тела или разума жизнь в тетане, тем не менее, существует. Тетан и *есть* человек. Вы — это *вы*, находящийся в теле.

В сфере парасаентологии было высказано много гипотез. Парасаентология включает все неопределённые и неизвестные сферы жизни, которые не были полностью исследованы и объяснены. Однако в процессе дальнейшего изучения становилось всё более и более очевидно, что высшей деятельностью жизни является деятельность тетана, и что в отсутствие духа никакой жизни более не существует. Что касается царства насекомых, то не установлено, управляется ли каждое насекомое собственным духом или же один дух руководит огромным числом насекомых. Не установлено, как происходят мутация⁵ и эволюция (если они происходят), а что касается авторства по отношению к физической вселенной, то здесь существуют лишь домыслы, поскольку Саентология не вторгается в восьмую динамику.

Некоторые факты, тем не менее, точно известны. Первый из них — это то, что сам человек есть дух, контролирующий тело через разум. Второй состоит в том, что тетан способен создавать пространство, энергию, массу и время. Третий состоит в том, что тетан отделен от тела (что не вызывает смерти тела) и способен управлять им и

¹ **эфтаназия:** также называется эйтаназия. Первоначально это слово означало «милосердное убийство» — действие, при котором человека или животное, которые страдают от неизлечимой болезни, безболезненно предают смерти или позволяют им умереть (например, воздерживаясь от принятия крайних мер в оказании медицинской помощи). Тем не менее, в практике психиатрии это стало «актом предания смерти людей, считающихся бременем для общества».

² **биохимический:** связанный с взаимодействием живых форм и химических веществ.

³ **акушерство:** раздел медицины, занимающийся уходом за женщинами и их лечением во время беременности, родов и послеродового периода.

⁴ **ортопедия:** раздел хирургии, занимающийся лечением деформаций, заболеваний и повреждений костей, суставов, мышц и т.п.

⁵ **мутация:** внезапно возникшее наследственное изменение в свойствах и признаках организма.

контролировать его, будучи вне его. Четвёртый состоит в том, что тетан не заботится о том, чтобы помнить жизнь, которую он только что прожил, — после того, как он расстаётся с телом и разумом. Пятый состоит в том, что, умирая, человек всегда экстериоризируется. Шестой состоит в том, что человек, экстериоризировавшись, как правило, возвращается на планету и обычно добывает себе другое тело, принадлежащее к расе того же типа, что и раньше.

В парасаентологии широко обсуждаются *области между жизнями*¹ и другие явления, которые, вероятно, в то или иное время принимали за рай или ад, но точно установлено, что тетан бессмертен и что он сам не может реально умереть и «подделывает» смерть забыванием. Достаточно очевидно то, что тетан будет жить снова и что он весьма озабочен тем, чтобы оставить что-нибудь на *траке времени*² (что-нибудь для будущего), чтобы иметь что-то, к чему вернуться. Так мы получаем сексуальную озабоченность. Для следующей жизни должны существовать дополнительные тела.

Очевидно, что созданное нами на протяжении этой жизни в том обществе, где мы существуем, влияет на нас во время нашей следующей жизни. Это нечто совершенно иное, нежели идея или «вера» в то, что это происходит. В Саентологии не склонны навязывать людям какие-то умозаключения. Человек может испытать это сам, и до тех пор, пока он не сделает этого, никто и не ожидает, что он с этим согласится.

Демонстрация того, что после нашей смерти наступает следующая жизнь, полностью меняет общепринятое представление о судьбе нашей души. Здесь нет ничего противоречащего религиозным догматам, так как религии не заявляют точно и единообразно о том, что человек немедленно отправляется в рай или ад. В своей следующей жизни человек определённо испытает воздействие той цивилизации, в создании которой он участвовал. Другими словами, человек возвращается назад. Он несёт ответственность за всё, что происходит сегодня, так как он будет испытывать это завтра.

Важность секса была преувеличена в прежней психотерапии, в наше время эта важность в большей или меньшей степени дискредитирована. Секс — это только один из множества созидательных импульсов. Однако сексуальная озабоченность возникает тогда, когда человек начинает думать, что для него в следующей жизни не найдётся тела.

Общим знаменателем всех aberrаций является прекращение создания. Так как секс является только одним из видов создания, и притом достаточно низкого порядка, можно увидеть, что человек может стать несчастным из-за различных прекращений создания. Смерть является прекращением создания. Некто перестаёт создавать идентность «Джонни Джонс», его окружение и вещи. Он прекращает это потому, что верит в невозможность продолжения данного создания без помощи тела. Это происходит потому, что он стал зависимым от разума и тела. Ему нужен разум, чтобы

¹ **области между жизнями:** то, что происходит с тетаном во временном промежутке между потерей тела и приобретением нового. После смерти тела тетан покидает его и направляется в определённое место, где он «докладывается» и где его заставляют забыть всё. Затем его посылают назад, на Землю, в новое тело, прямо перед тем, как оно рождается.

² **трак времени:** последовательная запись умственных образов-картинок, которые накапливаются на протяжении жизни или жизней человека. Он очень точно датирован. Трак времени — это полная последовательность событий «сейчас», в которых полностью содержатся все восприятия, полученные человеком за всё время его существования.

мыслить, и тело, чтобы действовать. Он становится настолько подавленным в отношении идей создания, что может привести себя в состояние, в котором он неспособен создавать.

Контроль

Вы увидите, что эти три составляющие человека тесно связаны с *контролем*. Анатомия¹ контроля — это начать, изменить и остановить. Контроль теряется, когда пропадает пан-детерминизм. Когда кто-то становится слишком тенденциозным² и приводит себя в полную готовность для того, чтобы отбивать атаки со стороны окружения, он более не контролирует это окружение в той степени, в какой мог бы, и в результате теряет способность «начинать-изменять-останавливать» окружение.

Определение контроля в Саентологии «начать, изменить и остановить» является научным определением. Данные три проявления можно нарисовать рядом с видимым циклом действия: создавать, выживать, разрушать. Любой человек находится где-то на этой кривой. Индивидуум, сосредоточенный в основном на выживании, обычно делает упор на изменении. Индивидуум, который близок к гибели, сосредоточен в основном на том, чтобы останавливать. Индивидуум, сердце и разум которого открыты жизни, сосредоточен на создании.

У любого человека могут быть три нежелательных состояния — это неспособность начинать, неспособность изменять и неспособность останавливать. В большинстве случаев безумие — это неспособность останавливать. Невроз — это привычка, которая, укореняясь, быстро выходит из-под контроля. Человека так часто останавливают в жизни, что он становится врагом остановок и настолько сильно их ненавидит, что сам перестаёт останавливать. Неврозы и психозы всех видов являются исключительно неспособностью начинать, изменять или останавливать.

Рассматривая составляющие человека, мы обнаруживаем, что все вещи, связанные с действием, поведением и деятельностью, начинают тетан. После того, как он это начал, что-то может ослабить его порыв или увести в сторону от этого курса, или на него могут оказать такое влияние, что его внимание слишком зафиксировано в том или ином направлении, и он начнёт страдать от этих трёх неспособностей. Однако анатомии контроля подчинены все составляющие человека.

Сначала сам человек становится неспособным начинать, изменять и останавливать без чьей-либо помощи. Затем разум может стать склонным к таким же неспособностям и не сможет начинать-изменять-останавливать по своему желанию. А потом и у самого тела может возникнуть тенденция к этим трём неспособностям, и оно станет неспособным начинать, изменять и останавливать. Странно, однако, то, что окружение может так воздействовать на человека, что тело, принадлежащее тетану, выйдет из строя не потому, что таким был выбор тетана. Точно так же и реактивный ум может быть выведен из строя не потому, что таким был выбор тела или тетана; но сам тетан, помимо того, что он наблюдает следствия, произведённые различными причинами, и помимо того, что он когда-то инициировал мысль «быть здесь», может выйти из строя только тогда, когда станет слишком тенденциозным и слишком мало

¹ **анатомия:** строение чего-либо.

² **тенденциозный:** характеризующийся предубеждённостью, предвзятой или отстаивающей позиции только одной стороны.

пан-детерминированным. В результате он создаст для себя трудности. Однако все эти трудности вызваны лишь мыслезаключениями тетана. Он таков, каким он себя считает. В конечном счёте, у тетана нет своих собственных проблем. Проблемы всегда являются «проблемами других людей», и для того, чтобы он их имел, они должны существовать в разуме, теле, других людях или в том, что его окружает. Таким образом, его трудности связаны, в основном, с тем, чтобы пребывать в игре, и с тем, чтобы её поддерживать.

Если тетан страдает от чего-либо, так это от того, что его превосходят в создании. Это проявляется в разрушении того, что он создал, и в том, что присутствие того, что создано другими, возобладает над ним. Таким образом тетана можно заставить поверить, что он пойман в ловушку, если его превзойти в создании.

В трудах прошлого, посвящённых разуму и философии жизни, было очень много гипотез и очень мало настоящих доказательств. Следовательно, эти философии являлись созданиями философов, и каждый философ работал над тем, чтобы превзойти другого философа в создании. У Саентологии есть одно отличие. Мы имеем дело с открытиями. Единственное, что создано в Саентологии, — это книги и работы, в которых она представлена. Явления же, рассматриваемые в Саентологии, были открыты. Они распространяются на всех людей и на все формы жизни. Саентология не пытается, создавая, превзойти всех тетанов, которые оказываются в поле зрения. Можно, конечно, посчитать, что Саентология создана, и считать, что она подавляет своим присутствием. Но правильным было бы иметь на неё другую точку зрения, так как её предназначение — это помощь жизни как таковой, чтобы сделать жизнь способной создать лучшую цивилизацию и лучшую игру. В Саентологии нет таких принципов, которые нельзя было бы продемонстрировать исключительно научными методами.

8

ПРИЧИННОСТЬ И ЗНАНИЕ

Саентология как наука складывается из большого количества аксиом. Существует пятьдесят восемь таких аксиом, в дополнение к двумстам аксиомам Дианетики, которые предшествовали аксиомам Саентологии.

Вот первая аксиома Саентологии:

Аксиома 1. *Жизнь в сути своей есть статика. (ОПРЕДЕЛЕНИЕ: статика жизни не имеет массы, движения, длины волны, положения в пространстве и во времени. Она обладает способностью постулировать и воспринимать.)*

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: В Саентологии слово **постулировать** означает быть причиной мышления или мыслезаключения. Это слово имеет специальное употребление; по определению, постулирование — это причинное¹ мышление.

Аксиома 2. *Статика способна создавать мыслезаключения, постулаты и мнения.*

¹ **причинный:** способный вызывать следствие.

Аксиома 3. Пространство, энергия, объекты, форма и время являются результатом мыслезаключений, которые статика создала или с которыми она согласилась. Они воспринимаются исключительно потому, что статика считает, что она может воспринимать их.

Аксиома 4. Пространство — это точка видения¹ измерения². (Пространство создаётся посредством взгляда из некоторой точки. Единственное, чем является пространство, это мыслезаключением, с которым согласились, — мыслезаключением о том, что восприятие осуществляется через что-либо. И это мы называем пространством.)

Аксиома 5. Энергия состоит из спостулированных частиц, находящихся в пространстве. (Считается, что энергия существует и что её можно воспринимать. Также считается, что энергия подчиняется определённым законам, с которыми согласились. Эти допущения или мыслезаключения и есть всё, что представляет собой энергия.)

Аксиома 6. Предметы состоят из сгруппированных частиц.

Аксиома 7. Время, по сути, — это постулат, что пространство и частицы будут продолжать существовать. (Степень продолжения их существования — это то, что мы измеряем с помощью часов или движения небесных тел.)

Аксиома 8. Видимость времени — это изменение положения частиц в пространстве.

Аксиома 9. Главным проявлением времени является изменение.

Аксиома 10. Наивысшей целью в этой вселенной является создание следствия.

Эти первые десять аксиом Саентологии являются основополагающими «истинами» (под которыми мы понимаем мыслезаключения, разделяемые большинством). Здесь мы имеем взаимосвязь мысли, жизни, физической вселенной. Каковы бы ни были дальнейшие мыслезаключения, идеи, допущения и состояния, в их основе лежат эти первые десять истин.

Это похоже на джентльменское соглашение со своими собратьями о том, чтобы иметь общие мыслезаключения. Как только оно заключено, как только такой «контракт» или такое соглашение существует — налицо основы вселенной. Особые мыслезаключения, основанные на тех, что приведены выше, создают тот или иной вид вселенной.

Физическая вселенная, которую мы видим вокруг нас и в которой мы живём, была создана на этих основах, и не имеет значения, кто был её создателем. С её созданием согласились. Чтобы воспринимать её, необходимо согласиться, что она существует.

Есть три класса вселенных. К первому, самому главному, самому очевидному, относится физическая вселенная космоса, звёзд, солнц, земли, моря, воздуха и форм жизни. Затем, существует вселенная другого человека, с которой те, с кем он связан, могут соглашаться или нет. Этот человек делает так, чтобы эта вселенная находилась

¹ **точка видения:** точка, имеющая осознание, из которой можно воспринимать.

² **измерение:** свойство пространства; протяжённость в определённом направлении.

при нём. Феномен этой вселенной принадлежит сфере «разума», как описано ранее. Наконец, существует вселенная, которая приводится здесь последней, но ощущается в первую очередь, — это собственная вселенная человека.

Феномен вселенных весьма интересен, так как над собственной вселенной человека могут возобладать вселенные других. В Саентологии мы называем их вэйлансами. Вэйлансы и вселенные, по существу, — одно и то же.

Например, над кем-то, кто живёт в физической вселенной, может возобладать, скажем, вселенная отца. В то время как он сохраняет свой собственный вэйланс или свою собственную идентичность, он, тем не менее, действует, мыслит, страдает или чувствует отчасти так же, как отец. Хотя он и существует независимо, у него есть эта дополнительная видимая бытийность. Несмотря на то, что отца рядом нет, его приказы всё ещё здесь. Так мы получаем такие вещи, как «обязанность», «послушание», «муштра» и даже «образование». Причиной появления каждой из них была, в большей или меньшей степени, какая-то часть другой вселенной.

Независимо от того, как человек реагирует на вселенные, он, тем не менее, остаётся в какой-то степени самим собой. Усилия многих направлены на борьбу против вселенных или вэйлансов. Фактически, это и есть игра. Именно в этом суть игр. Всё, в чём состоит импульс аберрированных людей, — это стремление отделить самого себя как тетана от различных вселенных, с которыми он чувствует себя слишком тесно связанным. Вселенная только тогда подавляет человека, когда он чувствует, что не может ничего иметь в этой вселенной. Человек только тогда становится жертвой «вселенной отца», когда он протестует против отца. Человек протестует против физической вселенной только тогда, когда чувствует, что ему не принадлежит в ней ничего или что он не является её частью, или — как это происходит в религии — когда он не получает благосклонного отношения со стороны того, кого он считает Творцом физической вселенной. Существует основополагающий закон, касающийся вселенных: постулаты создателя любой вселенной являются постулатами, которые «работают» в этой вселенной. Поэтому человек может чувствовать себя неуютно во вселенной другого.

Вселенные, как отмечено ранее при рассмотрении игры, можно считать игровыми полями жизни. Человек играет по своему собственному желанию или же он играет, не имея такового. Когда кто-то начинает играть не по своей воле, он, скорее всего, окажется жертвой вселенной какой-то игры и обнаружит, что интериоризирован¹ в неё. Именно против этого явления человек протестует. Давайте рассмотрим тюрьму. На первый взгляд, как это открыл Вольтер², тюрьма обеспечивает пищу, кров и свободное время. Казалось бы, это является предметом стремлений многих людей. Но в тюрьме также есть и ограничения, на которые человек не согласен. Единственная разница между пребыванием в тюрьме и на королевском троне во дворце, когда речь идёт о свободе, состоит в том, чего именно желает сам человек, и в его способности управлять своим окружением. Будучи королём во дворце, человек является причиной. Его воля, слово и мышление создают следствие в отношении других. Находясь в тюрьме, человек является следствием, так как мышление других

¹ **Интериоризированный:** находящийся в состоянии погружения во что-либо, становясь частью этого более устойчиво, чем это было бы оптимально.

² **Вольтер:** псевдоним Мари Франсуа Аруэ (1694—1778), французского писателя и философа, который верил в свободу мысли и в то, что все люди достойны уважения. Он выступал против нетерпимости, тирании и суеверия.

выбирает его своей мишенью. Это, в терминах вселенных, и есть наиболее элементарный пример причины и следствия.

Мы обязаны, однако, допустить, поскольку это очевидно, что индивидуум попадает только в те ловушки, в которые он намерен попасть, и оказывается только в тех обстоятельствах, в которых он намерен оказаться. Определённо, что, попав в такое положение, он, может быть, не желает оставаться в нём, но он заходит в ловушку только по своему собственному выбору. Мы должны допустить, что тетан имеет очень широкую свободу выбора, потому что почти невозможно представить, как тетан мог бы заключить себя в ловушку, даже если он и согласился бы на это. Как это можно продемонстрировать, тетан может проходить сквозь стены, барьеры, заставляя исчезать пространство, появляться где угодно по своему желанию и творить другие замечательные вещи. Таким образом, получается, что индивидуум может попасть в ловушку только тогда, когда он считает, что пойман. Ввиду того факта, что абсолютно всё существование базируется на его собственных мыслезаключениях, мы обнаруживаем, что он должен был сам навлечь на себя те ограничения, которые он имеет. В противном случае индивидуум не мог бы их устранить в процессинге: единственный человек, находящийся рядом с ним при этом, — это одитор, тем не менее, влияние людей, с которыми он был связан в прошлом, снижается для него при одитинге, хотя они и не находятся рядом. Следовательно, именно преклир удерживал их там. Для того чтобы разрешить все свои трудности с помощью процессинга, преклиру не надо идти и искать других людей или обращаться за информацией в другие вселенные. Таким образом, всё, что представляют собой ловушки, аберрации, даже травмы, пытки, безумие и другие неприятные вещи, — это, по существу, мыслезаключения, которые тетан создаёт и которые он заставляет существовать прямо сейчас, в настоящем времени. Это должно соответствовать действительности, поскольку время является постулатом или мыслезаключением тетана.

Самый большой шум или спор в философии вёлся вокруг понятия «знание», и нет такой нелепицы, которую нельзя было бы найти в философских текстах на эту тему. Превосходство и преобладание Саентологии определяется тем фактом, что она поднялась выше этого философского спора о состоянии знания, и тем, что основы знания содержатся в ней самой.

Под *знанием* мы понимаем убеждение, имеющее под собой твёрдые основания, вещи, которые известны, информацию, указание, просвещение, изучение, практический навык. Под *знанием* мы понимаем данные, факторы и всё, о чём можно думать и что можно воспринимать.

Причина, по которой знание было неправильно понято в философии, заключается в том, что оно представляет собой только половину ответа. Не существует того, что являлось бы полным знанием. По определению, *знание* — это то, что воспринимается, изучается или берётся из другого источника. Отсюда очевидно следующее: когда кто-то учится, он является следствием.

В аксиоме 10 мы видим, что «наивысшей целью в этой вселенной является создание следствия». Это прямая противоположность знанию, хотя человек, конечно же, может знать, как создавать следствие.

У нас есть половина существования, которой мало кто уделил внимание. Она противоположна знанию и представляет собой *создание* знания, создание данных и создание мысли, причинные мыслезаключения, самостоятельно выработанные идеи в

противоположность идеям, выработанным иным путём. Причина того, что Саентология является таким увлекательным учением, состоит в том, что она разбирает по кирпичику идеи другого и позволяет создать свои собственные. Саентология говорит нам, каковы общие знаменатели предметов, энергий, пространств, вселенных, жизнедеятельности и самой мысли.

Существуют *причина* и *следствие*. *Причина* могла бы быть определена как излучение. В целях общения, её также можно определить как точку-источник. Если вы рассмотрите реку, текущую к морю, то место, где она начинается, называется точкой-источником, или *причиной*; место, где она впадает в море, называется точкой-следствием, а море будет следствием этой реки. Человек, стреляющий из ружья, является *причиной*; человек, получающий пулю, является следствием. Человек, делающий заявление, является *причиной* общения. Человек, принимающий заявление, является следствием этого общения. Основополагающее определение *общения* — это причина-расстояние-следствие.

Почти все беспокойства и расстройства в человеческих отношениях происходят от отсутствия равновесия между *причиной* и следствием.

Человек должен быть готов как к тому, чтобы создавать новые данные, заявления, допущения, мыслезаключения, так и к тому, чтобы получать идеи, допущения и мыслезаключения.

Озабоченность тетана созданием следствий столь велика, что он подходит на близкое расстояние к тому, что может создать следствие в отношении него. Таким образом тетан попадает в ловушку. На первый взгляд кажется, что лишь немногие тетаны являются *причиной* появления информации и слишком многие принимают её. В результате, поскольку на тетанов могут повлиять только их собственные мыслезаключения, может показаться, что они больше озабочены получением следствий, нежели тем, чтобы быть *причиной*. Но в действительности это не так. В любой игре человек пытается создать следствие и при этом не получить следствие.

В результате строгого эксперимента было обнаружено, что на уровне следствия не существует ничего, что тетан считал бы ниже своего достоинства. Он делает вид, что не любит определённые следствия или не видит в них удовольствия и протестует против них, но он очень хорошо знает, что механизм протеста, как правило, ещё больше приближает эти следствия к нему. Это происходит потому, что он многократно проигрывал в играх. Настаивая на том, чтобы не получать следствие, он проиграл. А потом он вынужден был сказать, что ему это следствие нравится.

Таким образом, доминирует озабоченность тем, чтобы быть следствием, а не *причиной*. Весь предмет ответственности — это исследование причины и следствия, так как человек, который не хочет иметь никакой ответственности, озабочен тем, чтобы быть только следствием, а человеку, который может взять на себя ответственность, одновременно нужна готовность быть *причиной*.

Наблюдая то, что является предметом согласия большинства, тетан может попасть в «состояние принятых мыслезаключений». Это удерживает его в этой вселенной, и это удерживает его в состоянии следствия.

Учёба, исследования, получение образования и подобные занятия — всё это виды деятельности, в которых человек является следствием и результатом которых является принятие меньшей ответственности. Хотя тетан и не может действительно попасть в неприятности, он всё же может, соглашаясь с общепринятой на данный

момент мыслью в той вселенной, где он оказался, принять шаблон мышления, который делает его менее эффективным из-за желания быть следствием. Если он чувствует, что обязан собирать всю информацию откуда-то извне, то он становится следствием знания, вселенных и постулатов и склоняется к уменьшению своей собственной способности создавать знание.

В Саентологии мы можем сообщить обо всех этих обстоятельствах, потому что мы всего лишь направляем внимание на образец, который индивидуум уже имеет, и, таким образом, мы в действительности его ничему не учим. Мы только указываем ему то, с чем он уже согласился или причиной чего он был.

Тот факт, что индивидуум ответственен за всё, что с ним происходит, действителен лишь в общем и целом. Когда индивидуум, желая создать много интересных следствий, решает войти во многие вселенные или ловушки, он может запутаться в том, что делает, где находится и что это всё такое. Саентология указывает на тот факт, что человек может взглянуть на вещи со своей собственной точки зрения и может самостоятельно изменить их, что приведёт к изменению его состояния.

Например, тетан приходит к «убеждению», что правильный образ действий в жизни — это делать всё точно так, как делал отец. Это предпосылка к тому, чтобы пребывать в отцовской вселенной. Позже он меняет свою точку зрения на это, но видит, что по-прежнему находится во вселенной отца, и ему это не нравится. Он мог бы быть более эффективным и способным, если бы он не был теперь в отцовской вселенной. Обычно, в наш непросвещённый век, он дожидается смерти, чтобы отделить себя от окружения, в котором оказался, а до той поры смиряется с ним. Теперь, когда у нас есть Саентология, в этом уже нет необходимости. Он может в любой момент, если показать ему дорогу, покинуть любую ловушку, в которой оказался, и взяться за дело опять — с новой серией мыслезаключений.

Поэтому мы не можем говорить о знании как о всеобъемлющей категории. Знание — это отдельное данное. Жажда знания — это жажда постулатов других тетанов, ведущая к тому, что человек забывает, что он сам был участником создания этих постулатов и что он должен был следовать определённому курсу, чтобы быть в состоянии добраться до постулатов других тетанов.

Поскольку человек является следствием знания, то, создавая данные, мыслезаключения, «факты», он отходит от этого состояния в том случае, если он был очень озабочен тем, чтобы быть следствием. И если быть следствием — это его основное мыслезаключение, то ему не очень нравится создавать информацию. Но для того, чтобы освободить его из ловушек, в которых он оказался, необходимо, чтобы он в какой-то степени её создавал.

Создавая мало барьеров или ловушек, человек затем теряет контроль над ними, так как не желает быть следствием. Конечно же, он теряет контроль над барьерами и ловушками, иначе он не мог бы оказаться окружённым этими барьерами и пойманным этими ловушками. Чтобы освободить его из ловушки, нужно найти те части ловушки, которые он сам готов создавать, иметь или которыми хочет обладать или владеть. Таким образом барьеры (которыми могут быть пространства, движения энергии или преграды) оказываются под его контролем, а его постулирование, что он может иметь то или это, или владеть тем или этим, приводит к возникновению у него готовности быть ловушкой или занимать ловушку. В тот момент, когда это происходит, он уже

больше не в ловушке, и даже если он всё ещё в какой-то степени там находится, то не возражает против этого и может покинуть её, когда пожелает.

Цивилизованность и варварство

Если вы хотите полностью парализовать нацию и сделать её совершенно неуправляемой, то нужно в её пределах запретить образование любого рода и внушить каждому человеку ощущение, что он не должен получать ни от кого никакой информации. Для того чтобы сделать нацию управляемой, необходимо благосклонно относиться к образованию, уважать людей, которые занимаются просвещением, и иметь позитивный взгляд в отношении деятельности, направленной на повышение образованности. Подавление страны с помощью ружей необязательно будет эффективным способом её завоевания. Когда это сделано, нужно принять меры, направленные на повышение образования, для того чтобы достичь чего-то вроде соглашения между людьми этой страны, а также между завоевателями и покорёнными. Только в этом случае можно получить общество, цивилизацию или — как мы говорим в Саентологии — игру, которая протекает гладко.

Другими словами, можно броситься в две крайности, ни одной из которых человек не пожелал бы. Первая крайность может быть достигнута, если делать упор лишь на самостоятельно созданные данные или самостоятельно созданную информацию. Это не только сведёт на нет межличностные отношения, но также и приведёт к озабоченности тем, чтобы создавать следствие, что закончится — как это происходит в варварских племенах — социальной жестокостью, невообразимой для цивилизованной нации. Другой крайностью было бы полностью запретить любую информацию, созданную самим человеком, и позволить иметь только те данные или мыслезаключения, которые созданы другими. В данном случае мы получим безответственного человека, которым настолько легко манипулировать, что он будет всего-навсего марионеткой.

Поэтому ни самостоятельно созданные данные, ни образование не являются чем-то плохим; но если они не уравнивают друг друга, то это приведёт к состоянию не-игры или отсутствию цивилизации. Точно так же, как отдельного человека можно видеть, рассматривая нацию, так же мы видим, что дикарь из африканского племени с его полным презрением к истине и упором на зверство и жестокость по отношению к другим, но не к себе, олицетворяет отсутствие цивилизации. А с другой стороны, мы видим Китай — рабски преданный древним учителям, неспособный возвращать достаточно лидеров, которые могли бы поддерживать существование нации, не прибегая к кровопролитию.

Мы видели людей, которые должны были быть единственными, кто может постулировать или командовать, которым власть дороже благополучия и положения миллионов, вынужденных страдать из-за них (это Наполеон¹, Гитлер², Кайзер

¹ **Наполеон:** Наполеон Бонапарт (1769—1821), французский военный лидер. Пришёл к власти во Франции с помощью военной силы, объявил себя императором и вёл захватнические кампании по всей Европе, пока не был окончательно разгромлен объединившимися против него армиями в 1815 г.

² **Гитлер:** Адольф Гитлер (1889—1945), диктатор Германии с 1933 по 1945 год. Его милитаристские действия способствовали началу Второй мировой войны. Он известен тем, что уничтожил миллионы евреев из-за убеждения в том, что они могли бы загрязнить немецкую расу.

Вильгельм¹, Фридрих II², Чингисхан³, Аттила⁴). Мы знаем также учёных мужей, которые доучились до слепоты и являются величайшими мировыми авторитетами по управлению государством или чему-нибудь подобному, но в то же время не могут распоряжаться своими деньгами или собакой хоть с какой-нибудь уверенностью. В обоих случаях мы имеем полную разбалансированность. Сотрясатель мира сам не желает быть следствием ни под каким видом (все вышеупомянутые люди были отъявленными трусами). А его противоположность — человек, который, случись вам попросить его выдвинуть свою собственную идею, не понял бы, о чём вы говорите.

Другой пример этого мы видим в основополагающих законах военного искусства. Эффективность военного формирования определяется его способностью как атаковать, так и обороняться. Одна половина боевых средств должна быть наступательной, а вторая — оборонительной. Другими словами, даже в такой грубой деятельности, как ведение войны, мы обнаруживаем, что никакой успех невозможен, если войска неспособны отдать половину своей энергии атаке, а половину — обороне.

При более широком взгляде на жизнь мы обнаруживаем, что на любой динамике успех, игра, деятельность и сама жизнь определяются готовностью быть как причиной, так и следствием. Тот, кто хочет отдавать, должен быть готов и получать. Тот, кто хочет получать, должен быть готов и отдавать. При нарушении этих принципов нарушается основополагающий закон человеческих взаимоотношений, и результатом является состояние не-игры, такое, как аберрация, безумие, антисоциальность, преступность, бездеятельность, лень, усталость, мания⁵, фанатизм и все прочие вещи, которые вызывают у людей протест. Но нарушение баланса между причиной и следствием вводит в игру, называемую Жизнь, также непредвиденность⁶, поэтому нельзя пренебрегать потенциалом этих нарушений сбалансированности в создании игры.

Любая информация ценна в той степени, в какой вы можете её использовать. Другими словами, любая информация ценна в той степени, в какой вы можете сделать её своей. Саентология, в отличие от всех наук, не учит вас — она только напоминает вам, ибо информация была вашей изначально. Это не только наука о жизни, но это также рассказ о том, что вы делали до того, как забыли о том, что вы делали.

¹ **Кайзер Вильгельм:** Вильгельм II (1859—1941), император Германии с 1888 по 1918 г. (Кайзер по-немецки значит «император»). Неумелым использованием своей императорской власти и своих полномочий он способствовал возникновению обстоятельств, приведших к Первой мировой войне и тем самым к смертям миллионов людей на полях сражений.

² **Фридрих II:** (1712—1786), король Пруссии (1740—1786). Известен как Фридрих Великий. Он периодически вёл захватнические кампании против соседних стран. Войны, в которые он вовлёк свою страну, в конце концов охватили всю Европу.

³ **Чингисхан:** (1162—1227). монгольский завоеватель. Он покорил значительную часть Азии и восточной Европы. Он и его армии были совершенно безжалостны в своих действиях. Говорят, что только в одном городе они уничтожили более миллиона человек.

⁴ **Аттила:** (406? — 53), король гуннов — воинственных азиатских кочевников, которые опустошили и взяли под контроль огромные части восточной и центральной Европы. Аттила и его воины внушали страх своей жестокостью и вандализмом.

⁵ **мания:** перевозбуждение или чрезмерный энтузиазм.

⁶ **непредвиденность:** то, что человек выбирает и соглашается не предсказывать. Непредвиденность — это мыслезаключение о движении. У человека может быть слишком много или слишком мало движения, или достаточно движения. Что такое достаточно движения, определяется мыслезаключением индивидуума.

9

ЗНАТЬ И НЕ ЗНАТЬ

Независимо от того, постулирует или получает информацию человек, способность знать сохраняется — таков один из механизмов мышления. В той же степени важно сохранять способность не знать. Мысль целиком состоит из знания и незнания и промежуточных состояний между ними.

Вы обнаружите, что большинство людей стараются не помнить. Другими словами, они стараются не знать. Образование может стать обременительным только тогда, когда человек не способен его не знать. Человеку необходимо быть способным создавать, получать, знать и не знать информацию, данные и мысли. Не обладая в достаточной степени каким-либо из этих умений — а они являются умениями, сколь бы ни были они естественны для человека, — индивидuum склонен попадать в хаос мышления, созидания или жизнедеятельности.

Вы можете посмотреть на любого эксцентричного или аберрированного человека и, изучив его, быстро обнаружить, какой из нижеследующих четырёх факторов он нарушает. Он либо не способен знать или не знать им самим созданные мысли, либо не способен знать или не знать мысли других. Где-то, по какой-то причине, лучше всего известной ему самому, будучи озабоченным тем, чтобы участвовать в игре, он перестал использовать одну из этих способностей (потерял её).

Время — это процесс знания в настоящем и незнания в будущем и прошлом. Хранение в памяти — это процесс знания прошлого; предсказание — это процесс знания будущего. Забывание — это процесс незнания прошлого, а жизнь «сегодняшним днём» — это процесс незнания будущего.

Упражнения, касающиеся этих элементов, восстанавливают не только душевное здоровье или способности человека, но и его общую способность жить и принимать участие в игре.

10

ЦЕЛЬ САЕНТОЛОГИИ

Конечной целью Саентологии является не превращение всего, что существует, в ничто или освобождение индивидуума абсолютно из всех ловушек, где бы они ни были. Цель Саентологии заключается в том, чтобы сделать человека способным жить лучшей — согласно его собственной оценке — жизнью, жить вместе с другими и играть в лучшую игру.

САЕНТОЛОГИЧЕСКИЙ ПРОЦЕССИНГ

Существует много путей применения Саентологии во многих областях. Конкретным методом специализированного применения Саентологии является её использование для работы с отдельными людьми и с группами с целью устранения проблем с физическим здоровьем, берущих начало в душевных состояниях, и с целью развития интеллекта и способностей. Под *процессингом* понимается проведение человеку (преклиру) устных упражнений по точным саентологическим процессам. Процессы и их применение являются очень точными, с ними связана обширная терминология, и их нельзя объединять с более старыми практиками в области душевного здоровья, такими, как психиатрия, психология, психоанализ, йога, массаж и т.д. Тем не менее, эти процессы могут справляться с теми же болезнями разума, которые были описаны более старой методологией, но следует добавить, что лишь Саентология способна успешно устранять те психосоматические проблемы, с которыми она работает. Она является единственной известной наукой или учением, которые способны неизменно давать заметное и существенное увеличение интеллектуальных способностей и способностей в целом.

Саентологический процессинг может, среди прочего, поднимать коэффициент интеллекта¹ индивидуума, повышать его способность или желание общаться, улучшать его отношение к другим людям, увеличивать его потенциальные возможности и налаживать семейную гармонию, повышать его продуктивность и развивать способности к художественному творчеству, ускорять его реакцию и улучшать здоровье.

Дополнительной сферой деятельности, родственной процессингу, является профилактическая Саентология. Процессинг этой категории заключается в том, что индивидууму не позволяют впадать в состояния более низкого порядка, чем те, от которых он уже страдает. Другими словами, с помощью Саентологии можно остановить прогрессирование различных склонностей, неврозов, привычек, пагубных занятий или предотвратить их появление. Это делается путём проведения индивидууму стандартных саентологических процессов, не уделяя особого внимания тому типу неспособностей, с которым мы имеем дело.

Саентологический процессинг называется *одитингом*. Во время процессинга одитор «слушает, рассчитывает и даёт команды». Одитор и преклир находятся на улице или в спокойном месте, где им никто не будет мешать и где их ничто не будет прерывать. Задача одитора — давать преклиру определённые, точные команды, которым преклир может следовать и которые он может выполнять. Цель одитора состоит в повышении способностей преклира. Кодекс одитора — это свод правил, которым подчиняется одитинг в целом. Вот этот кодекс.

¹ **коэффициент интеллекта:** число, выражающее уровень интеллекта человека. Величина коэффициента интеллекта (КИ) показывает, насколько человек способен научиться чему-нибудь новому; это шкала, основанная на соотношении возраста человека в годах и его умственного «возраста».

Кодекс одитора

1. Не высказывайте преклиру своих оценок¹.
2. Не обесценивайте² и не исправляйте сообщаемую преклиром информацию.
3. Используйте процессы, которые улучшают кейс³ преклира.
4. Всегда соблюдайте договорённость с преклиром о времени и месте сессии⁴.
5. Не проводите процессы преклиру после 22:00.
6. Не проводите процессы преклиру, который плохо поел или недостаточно отдохнул.
7. Не допускайте частой смены одиторов.
8. Не сочувствуйте преклиру.
9. Никогда не позволяйте преклиру заканчивать сессию по его собственному независимому решению.
10. Никогда не отходите от преклира во время сессии.
11. Никогда не сердитесь на преклира.
12. Всегда сокращайте каждую задержку общения⁵, с которой сталкиваетесь, продолжая использовать тот же вопрос или процесс.
13. Всегда продолжайте процесс до тех пор, пока он производит изменение, но не дольше.
14. С готовностью предоставляйте преклиру бытийность.
15. Никогда не смешивайте процессы Саентологии с процессами из различных иных практик.
16. Всегда поддерживайте хорошее двустороннее общение⁶ с преклиром во время сессий.

¹ **оценка:** навязывание информации или знания другому. Примером может быть, когда один сообщает другому, почему этот человек именно таков, каким является, вместо того, чтобы позволить ему открыть это для себя или вести его к такому открытию.

² **обесценивать:** опровергать, принижать, дискредитировать или отрицать нечто, что кто-то другой считает фактом.

³ **кейс:** саентологическое слово, обозначающее состояние человека, которое находится под управлением того, что содержится в реактивном уме. Кейс человека — это то, как он реагирует на окружающий мир по причине своих аббераций. Кейс — это также общий термин, обозначающий любого человека, с которым ведётся терапия или которому помогают.

⁴ **сессия:** точно определённый период времени, в течение которого одитор одитирует преклира.

⁵ **задержка общения:** продолжительность времени между постановкой вопроса одитором и ответом преклира на этот конкретный вопрос. Вопрос должен быть точным, ответ должен быть ответом именно на этот вопрос. Не имеет значения, что происходит в промежуток времени между постановкой вопроса и получением ответа. От преклира может исходить общение, он может быстро и возбуждённо говорить, обсуждать что-то, делать паузу, увливать от ответа, быть рассеянным, колебаться или молчать; независимо от того, что он делает между постановкой вопроса и ответом, и независимо от того, как он это делает, это время является задержкой общения.

⁶ **двустороннее общение:** естественный цикл общения между двумя людьми. Двусторонний цикл общения протекает следующим образом: Фёдор, инициировав общение и завершив его, может затем ожидать того, чтобы Максим инициировал общение в его адрес, завершая таким образом оставшуюся часть двустороннего цикла.

17. Никогда не используйте Саентологию, чтобы получить от преклира необычные услуги или добиться его согласия на необычные действия ради извлечения личной выгоды.

18. Реально оценивайте кейс вашего преклира, существующий в настоящий момент, и не одитируйте какой-то иной воображаемый кейс.

19. Не вдавайтесь в объяснения и не оправдывайтесь по поводу любых реальных или воображаемых одиторских ошибок.

Во время любой сессии деятельность одитора подчиняется кодексу одитора. Деятельность саентолога в целом подчиняется другому, более широкому кодексу.

Кодекс саентолога

Я как саентолог обещаю следовать кодексу Саентологии на благо всех людей.

1. Постоянно сообщать саентологам, публике и прессе точную информацию относительно Саентологии, сферы душевного здоровья и общества.

2. Использовать всё лучшее из того, что я знаю в Саентологии, чтобы сделать всё, на что я способен, для помощи моей семье, друзьям, группам и всему миру.

3. Не принимать на процессинг и не брать деньги от любого преклира или группы, если я чувствую, что не могу им честно помочь.

4. Открыто критиковать абсолютно все злоупотребления в отношении жизни и человечества, и делать всё, что в моих силах, для того чтобы положить конец этим злоупотреблениям.

5. Разоблачать абсолютно все практики в области душевного здоровья, наносящие физический вред, и содействовать их запрету.

6. Помочь очистить сферу душевного здоровья и поддерживать её в таком состоянии.

7. Создавать в области душевного здоровья атмосферу безопасности и защищённости, искореняя в ней злоупотребления и жестокость.

8. Поддерживать истинно гуманные усилия в области прав человека.

9. Быть сторонником политики равенства всех людей перед законом.

10. Работать над достижением свободы слова в мире.

11. Активно выступать против утаивания информации или подавления знания, мудрости, философии, которые помогут человечеству.

12. Поддерживать свободу религии.

13. Помогать саентологическим организациям и группам объединяться с общественными группами.

14. Обучать Саентологии на таком уровне, на котором люди смогут её понять и использовать.

15. Подчёркивать свободу использования Саентологии как философии во всех её разновидностях и областях применения в рамках гуманитарных наук.

16. Настаивать на том, чтобы в саентологических организациях применение Саентологии в областях этики¹, процессинга и администрирования было стандартным и неизменным.

17. Нести свою долю ответственности за воздействие Саентологии на мир.

18. Привлекать в Саентологию новых людей и укреплять её силу по всему миру.

19. Подавать пример, демонстрирующий эффективность и мудрость Саентологии.

20. Делать этот мир разумнее и лучше.

Как можно видеть, оба эти кодекса предназначены для того, чтобы оберегать преклира, а также в целом защищать Саентологию и одитора. Поскольку эти кодексы выведены в результате многолетнего наблюдения и опыта большого количества людей, можно утверждать, что они чрезвычайно важны и, вероятно, являются полными. Их несоблюдение приводило Саентологию к провалу. Саентология может делать то, что она может, только при условии, что она используется в рамках этих двух кодексов. Так, можно видеть, что если одитор перебивает саентологический процессинг какими-то странностями или практиками, то это может действительно свести к нулю и уничтожить пользу от этого процессинга. Любая надежда или обещание, которые даются в Саентологии, даются при условии, что она будет применяться правильно, и особенно при условии, что она будет применяться в рамках этих двух кодексов.

Условия для одитинга

Для того, чтобы процессинг приносил максимальную пользу, должны превалировать определённые условия, и должна соблюдаться конкретная методология.

Вероятно, первым условием является хорошее понимание Саентологии как науки и понимание её миссии в этом мире.

Второе условие — это спокойное умонастроение одитора и уверенность в том, что использование им Саентологии в отношении преклира не вызовет каких-либо вредных последствий.

Третье условие заключается в том, что необходимо найти преклира. Под этим буквально подразумевается, что нужно найти кого-то, кто готов получать процессинг, и, найдя такого человека, удостовериться, что он осознаёт то, что он получает процессинг.

Четвёртое условие — это спокойное место для проведения одитинга. Следует принять все меры предосторожности для того, чтобы во время процессинга никто не врывался, чтобы преклира не прерывали и не пугали.

¹ **этика:** рациональность, направленная к высшему уровню выживания индивидуума, будущей расы, группы и человечества. Этика является здравомыслием. Это то, как человек представляет себе оптимальное выживание. В Саентологии существует система этики, в которой человек может предпринимать определённые действия для исправления некоторого поведения или некоторой ситуации, в которую он вовлечён и которая противоречит идеалам и высшим интересам его группы.

12

ТОЧНЫЕ ПРОЦЕССЫ

Одитинг

Состояния игры¹ и состояния не-игры

В Саентологии единственными наиболее важными элементами для одитора являются *состояния игры* и *состояния не-игры*. Причина этого в том, что все игры аберрируют².

Весь процессинг направлен на создание состояний игры. Он редко бывает направлен (или никогда не бывает направлен) на создание состояний не-игры. Следовательно, крайне важно знать точно, что это за состояния, поскольку легкомысленное отношение к ним приводит к проигрышу.

Правило: все игры аберрируют, некоторые — доставляют удовольствие.

С точки зрения одитора компоненты игр таковы.

Игра состоит из свобод, барьеров и целей.

В игре ваша задача или задача вашей команды состоит в том, чтобы добиться отсутствия следствия в отношении себя и создать следствие в отношении другой команды или другого оппонента.

Игра должна иметь пространство и, желательно, — игровое поле.

Игра ведётся обеими сторонами (всеми игроками) в один и тот же непрерывный период времени.

В игре должно быть нечто, чего человек не имеет, чтобы он мог это выиграть.

Чтобы существовало состояние игры, некоторые динамики должны быть исключены. Количество исключённых динамик говорит о тоне этой игры.

Игры происходят только тогда, когда существует намерение, противостоящее намерению, или цель, противостоящая цели.

Нехватка игр заставляет преклира соглашаться на менее желательные игры.

Участие в любой игре (игра ли это в больного человека, ревнивую жену или хоккей) более предпочтительно, чем пребывание в состоянии не-игры.

¹ **состояния игры:** предпосылки, приводящие к игре, которая является соперничеством между двумя людьми или двумя командами. Игра состоит из свобод, барьеров и целей: в любой игре необходим противник или враг. Также необходимо иметь проблемы и быть индивидуальностью в достаточной степени, чтобы справиться с ситуацией. Для того, чтобы жить полной жизнью, человек должен иметь, в дополнение к «какому-то занятию», более высокую цель; и эта цель — для того, чтобы вообще быть целью, — должна иметь контр-цели или цели, которые мешают её достижению. Это последнее очень важно: если человеку не хватает проблем, противников и контр-целей по отношению к его целям, он изобретёт их. Это, по существу, и есть всё, что представляет собой аберрация.

² **аберрировать:** вызывать аберрацию. (См. **аберрация** в глоссарии).

Вид игры, в которую человек вступает, определяется его мыслезаключениями о том, какое следствие и в каком объёме он сам может получить, пытаясь произвести какое-либо следствие.

Игры являются основным механизмом для поддержания внимания.

Чтобы играть в игру, человек должен быть способен не знать своё прошлое и будущее и не знать всех намерений своего соперника.

Состояния игры:

- Внимание
- Идентность
- Следствие в отношении соперников
- Нет следствия в отношении себя
- «Не могу иметь»¹ в отношении соперников, целей и пространств соперников
- Обладание по отношению к себе, инструментам игры, собственным целям и игровому полю
- Цель
- Проблемы игры
- Селф-детерминизм
- Соперники
- Возможность проигрыша
- Возможность победы
- Общение
- Неприбытие в точку назначения

Состояния не-игры:

- Знание всего
- Не-знание всего
- Безмятежность
- Безымянность
- Нет следствия в отношении соперника
- Следствие в отношении самого себя или команды
- Другие имеют всё
- Сам «не могу иметь»
- Решения (ответы)
- Пан-детерминизм

¹ «не могу иметь»: лишение себя или другого человека чего-то вещественного, лишение себя или кого-то возможности совершать действие.

- Дружба со всеми
- Понимание
- Полное общение
- Отсутствие общения
- Победа
- Поражение
- Отсутствие вселенной
- Отсутствие игрового поля
- Прибытие в точку назначения
- Смерть

Проводите процессинг только относительно тех состояний, которые перечислены в списке состояний игры. Не проводите процессинг, ориентированный непосредственно на состояния, которые перечислены как состояния не-игры. Поступая таким образом, вы сотрёте аберрирующие последствия игр и восстановите способность играть в игру.

Идентности — вэйлансы

Существует четыре вида идентностей, иначе говоря, вэйлансов.

Когда кто-то находится в своём «собственном» вэйлансе, можно сказать, что он является «самим собой».

Когда он отклоняется от своей собственной идентности, он попадает в одну из перечисленных ниже категорий.

Заменённый вэйланс: человек наложил идентность другого непосредственно поверх своей собственной. Например, дочь в некоторой степени становится своей матерью. Способ это исправить — стереть непосредственно вэйланс матери.

Вэйланс внимания: человек стал вэйлансом В, потому что он хочет получить внимание от В. Пример: некто становится матерью, потому что мать получила внимание от отца, в то время как сам он не получил. Способ это исправить — стереть вэйланс отца, несмотря на то, что кажется, будто преклир находится в вэйлансе матери.

Искусственный вэйланс: человек принимает вэйланс, о котором ему говорили. Пример: мать говорит ребёнку неправду об отце и упрекает его в том, что он такой же, как отец. Это насильно заталкивает ребёнка в отцовский вэйланс. Способ это исправить — стереть вэйланс матери, хотя незаметно, что преклир близок к материнскому вэйлансу.

Процедуры одитинга

Начиная с этого момента, всё, что требуется для одитинга, связано исключительно с процедурами и процессами. Под процедурой одитинга понимается

общий образец того, как следует работать с преклиром. Это включает способность снова и снова задавать преклиру один и тот же вопрос, сформулированный всегда одинаково, независимо от того, сколько раз преклир уже ответил на него. Это должно включать способность давать подтверждения словами «хорошо» и «отлично» всегда, когда преклир выполняет или заканчивает выполнять команду. Это должно включать также способность принимать общение от преклира. Когда у преклира есть что сказать, одитор должен подтвердить тот факт, что он принял это сообщение, и уделить некоторое внимание сообщению преклира.

Процедура также включает способность одитора чувствовать, когда процессинг приводит к перенапряжению или чрезмерному раздражению преклира, и справляться с подобными кризисными ситуациями в сессии таким образом, чтобы преклир не покидал идущую сессию. К тому же, одитор должен быть способен правильно действовать, когда преклир делает внезапное замечание или когда с ним неожиданно что-то происходит. Кроме того, у одитора должен быть особый навык: он должен уметь останавливать преклира, одержимого речью, так как затянувшийся разговор заметно снижает обладание у преклира, и чем скорее будут прерваны эти продолжительные рассуждения, тем лучше будет для сессии в целом.

Процессы, в отличие от процедур, построены на применении принципа постепенности с целью сделать преклира способным лучше контролировать себя, свой разум, людей и вселенную вокруг себя.

Под *принципом постепенности* понимается продвижение от простого к более сложному, то есть преклиру всегда предлагается делать вещи не сложнее тех, которые он может выполнить. Но ему — в рамках его возможностей — предлагаются максимально сложные вещи, пока он не сможет справиться с чем-то очень серьёзным. Идея здесь состоит в том, чтобы приносить преклиру только победы и воздерживаться от того, чтобы приносить ему поражения в игре, называемой процессингом. Таким образом, можно видеть, что процессинг — это деятельность в команде. Это не игра одитора против преклира, в которой одитор стремится победить преклира, а преклир пытается победить одитора, так как в такой ситуации процессинг даёт мало результатов.

Самая ранняя стадия одитинга заключается в том, что одитор берёт контроль над преклиром, таким образом восстанавливая больший контроль преклира над собой. Тогда самым основным шагом будет ориентация, при которой преклира приводят к осознанию факта своего присутствия в комнате одитинга, факта наличия там одитора и того факта, что сам он является преклиром.

Эти условия станут довольно очевидными, если понять, что сыну очень тяжело проводить процессинг своему отцу. Отец вряд ли увидит в одиторе кого-нибудь другого, кроме мальчика, которого он вырастил. Следовательно, нужно привести отца к осознанию того факта, что его сын является компетентным практиком, прежде чем он позволит ему взять себя под контроль в процессинге. Одна из самых элементарных команд в Саентологии такова: «Посмотрите на меня, кто я?» После того, как преклира попросили сделать это много раз, и он стал делать это быстро, точно и без протеста, можно будет сказать, что преклир «нашёл» одитора.

Одитор просит преклира контролировать, то есть начинать, изменять и останавливать (анатомия контроля) всё, что преклир способен контролировать. В том случае, если кейс в очень плохом состоянии, это мог бы быть очень маленький

предмет, подталкиваемый по столу, движение которого каждый раз начинают, изменяют и останавливают специально по команде одитора и только по команде одитора. Это делается до тех пор, пока преклир не осознает, что он сам может начинать, изменять и останавливать движение этого предмета. Иногда четыре-пять часов проведения этого упражнения очень трудному преклиру бывают потрачены не напрасно.

Затем преклира просят начинать, изменять и останавливать движение своего собственного тела по конкретным и точным указаниям одитора. Давая команды, одитор должен каждый раз тщательно следить за тем, чтобы не давать следующую команду до того, как предыдущая будет выполнена полностью. В этой процедуре преклира водят по комнате и побуждают начинать движение своего тела, изменять направление этого движения и останавливать его. Особое внимание уделяется тому, чтобы каждый раз выполнялось только одно из этих действий. Это делается до тех пор, пока преклир не осознает, что может делать это легко. Только после этого можно будет сказать, что сессия действительно идёт или что преклир находится под надёжным контролем одитора.

Нужно особо отметить, что цель Саентологии — достижение преклиром более высокого селф-детерминизма. Это немедленно исключает гипноз, наркотики, алкоголь и прочие механизмы контроля, используемые другими терапиями, как более старыми, так и современными. Выясняется, что в этих вещах не только нет необходимости, но и то, что они прямо противоречат целям, заключающимся в повышении способностей преклира.

Основное, на чём должен сейчас сосредоточиться одитор, — это способность преклира иметь, способность преклира не знать и способность преклира играть в игру.

Дополнительным фактором является способность преклира быть самим собой, а не какими-то другими людьми, например, отцом, матерью, супругом или своими детьми.

Способность преклира увеличивается при проведении ему процесса, известного как «Трио». Эти три вопроса или, скорее, команды, следующие.

1. «Посмотрите вокруг и скажите мне, что вы могли бы иметь».
2. «Посмотрите вокруг и скажите мне, чему бы вы позволили оставаться на месте».
3. «Посмотрите вокруг и скажите мне, без чего вы могли бы обойтись».

Первая из вышеописанных команд обычно используется примерно десять раз, затем вторая команда — пять раз, и третья — один раз. Это соотношение десять-пять-один является обычным подходом для работы с обладанием. Цель, к которой мы стремимся, — это привести преклира в состояние, в котором он может иметь, владеть или обладать всем, что видит, без дополнительных условий, последствий или ограничений. Хотя этот процесс и может показаться элементарным, он имеет наибольший терапевтический эффект среди всех процессов. Он выполняется без излишнего двустороннего общения или дискуссий с преклиром и продолжается до тех пор, пока преклир не сможет отвечать на все три вопроса одинаково хорошо. Одновременно с этим следует отметить, что двадцать пять часов применения одитором этого процесса приводят к очень высокому подъёму преклира по тону. Цифра «двадцать пять» приводится здесь для того, чтобы дать представление о

требуемой продолжительности использования процесса. Поскольку обычному человеку нелегко повторять одни и те же вопросы снова и снова, мы видим, что одитор должен иметь очень хороший самоконтроль или быть очень хорошо натренирован, прежде чем одитировать.

В случае, если способности преклира очень невелики, «не могу иметь» ставится вместо «иметь» и так далее во всех трёх описанных выше вопросах, и процесс проводится несколько часов, до тех пор, пока преклир не будет готов для «Трио» в виде «иметь». Могу-не-могу — это положительная и отрицательная стороны мысли; они называются в Саентологии специальным словом: *дихотомия*¹.

Восстановление способности преклира не-знать — это также восстановление преклира в потоке времени, поскольку процесс, имеющий отношение ко времени, заключается в том, чтобы знать данный момент времени и одновременно не знать прошлое и будущее. Этот процесс, как и все другие саентологические процессы, основан на повторении. Он обычно проводится только после того, как состояние преклира стало очень хорошим. Чаще всего этот процесс проводится на улице, в многолюдном месте. Одитор указывает на кого-нибудь и (не вызывая комментариев со стороны окружающих) спрашивает преклира: «Можете ли вы не знать чего-нибудь об этом человеке?» Одитор не позволяет преклиру «не знать» то, что последний и так не знает. Преклир «не знает» только то, что можно увидеть и заметить в этом человеке. Процесс проводится и с такими предметами окружающей обстановки, как стены, полы, стулья и так далее. Одитор не должен пугаться, когда большие куски окружения начнут исчезать для преклира. Это обычное для этого процесса явление, и преклир, по сути, должен заставлять окружающее полностью исчезать по своей команде. Для одитора окружение не исчезает. Конечная цель процесса «не знать» — это исчезновение всей вселенной под контролем преклира, но только для преклира.

Обнаружится, что «обладание» у преклира может ухудшаться во время проведения этого процесса. Если это произошло, значит, раньше ему недостаточно провели «Трио». Всё, что необходимо делать в таком случае, — это перемежать командами «посмотрите вокруг и скажите мне, что вы могли бы иметь» команды «не знать», чтобы поддерживать преклира в хорошем состоянии. Снижение обладания проявляется в виде нервного возбуждения, одержимой речи, полубессознательности или «одурманенности»² у преклира. Такие проявления указывают только на снижение обладания.

Противоположным вопросом будет: «Назовите мне что-то, что бы вы хотели, чтобы этот человек (одитор указывает на него) не знал о вас». Необходимо пройти (проодитировать) обе стороны вопроса. Этот процесс может продолжаться двадцать пять, даже пятьдесят или семьдесят пять часов, принося значительную пользу, при условии, что он не оказывает слишком сильного воздействия на преклира с точки зрения потери обладания.

Следует отметить, что как при проведении преклиру «обладания», так и при проведении «не-знания», он может, что называется, экстериоризироваться. Другими словами, в результате наблюдения одитора или сообщения преклира может стать очевидным, что одитор «экстериоризировал» преклира. Это явление объясняется в

¹ **дихотомия:** пара двух противоположностей, таких как: чёрное-белое, добро-зло, любовь-ненависть.

² **одурманенность:** состояние усталости, сонливости, затуманенности (как будто под действием дурмана, наркотиков или лекарств).

главе «Составляющие человека». В современном одитинге одитор не делает ничего необычного по этому поводу. Он лишь принимает сообщение преклира и выражает интерес к тому факту, что преклир сделал подобное утверждение. Не следует допускать, чтобы преклир пугался, так как экстериоризация — это обычное явление. Преклир находится в лучшем состоянии и будет лучше одитироваться, когда он экстериоризирован, нежели «находясь в своей голове».

Действительная способность «не знать» есть способность, используя самоконтроль, стирать прошлое, не подавляя его с помощью энергии и не прибегая ни к какому иному методу. Понимание этого необходимо для того, чтобы помочь преклиру. В этом, главным образом, и состоит восстановление преклира с точки зрения состояния знания. Забывание есть более низкое проявление, чем «состояние незнания».

Третьей способностью, которой занимается одитор, является способность преклира играть в игру. Первейшей предпосылкой для того, чтобы играть в игру, является способность контролировать. Нужно быть способным контролировать что-либо, для того чтобы принимать участие в игре. Следовательно, общее восстановление контроля с помощью начала-изменения-остановки чего-либо есть восстановление способности играть в игру. Когда преклир отказывается идти на поправку, это происходит потому, что он использует своё состояние как игру и не верит, что для него может существовать лучшая игра, чем то состояние, в котором он находится. Преклир может протестовать, если это называют игрой. Однако любое состояние отступит, если преклир по просьбе одитора будет изобретать похожие состояния или даже лгать о существующем. Изобретение игр, состояний или проблем восстанавливает способность играть в игру. Среди различных факторов восстановления основными являются контроль (начать, изменить, остановить), проблемы, готовность возобладать и подвергаться возобладанию. Человек теряет способность иметь игры, когда он теряет контроль над различными вещами, когда ему начинает не хватать проблем и когда он не готов подвергаться возобладанию (другими словами, проигрывать) или возобладать над кем-то (выигрывать). Выяснится, что при одитинге, где проходится обладание, как, например, в вышеописанном «Трио», можно уменьшить способность играть в игру, так как обладание отчасти является призом в игре.

Что касается проблем, будет видно, что они абсолютно необходимы, чтобы играть в игру. Анатомия проблемы — это намерение против намерения. В этом, конечно же, по существу, и состоит цель всех игр: иметь две стороны с противоположными намерениями. С технической точки зрения, проблема — это конфликт двух или более целей. Очень легко определить, страдает ли преклир от нехватки игр или нет. Преклир, которому нужно больше игр, вцепляется в различные проблемы настоящего времени¹. Если одитор сталкивается с преклиром, который одержим какой-то проблемой в настоящем времени, он знает две вещи: 1) способность преклира играть в игру низка, и 2) он должен немедленно провести точный процесс для восстановления преклира в сессии.

В начале сессии одитинга часто обнаруживается, что между сессиями у преклира появилась какая-то тяжёлая проблема настоящего времени. Перед тем, как

¹ **проблема настоящего времени:** особая проблема, существующая в физической вселенной в данный момент, на которой зафиксировано внимание преклира. Ряд обстоятельств, настолько приковывающих внимание преклира, что он чувствует необходимость заниматься ими вместо того, чтобы получать одитинг.

сессия действительно начнётся, всегда нужно выяснить у преклира, нет ли «чего-то, что его беспокоит». Для преклира, который обеспокоен существующей в настоящем времени ситуацией или проблемой, никакой другой процесс не будет иметь большей эффективности, чем следующий. Одитор, после очень *краткого* обсуждения проблемы, просит преклира изобрести сравнимую по величине проблему. Возможно, ему придётся сформулировать эту просьбу другими словами, чтобы преклир полностью её понял, но одитор, по существу, хочет, чтобы преклир изобрёл или создал проблему, которую он считает похожей на ту, что у него есть. Если преклир неспособен сделать это, тогда необходимо сделать так, чтобы он лгал о той проблеме, которую имеет. Ложь — это созидательная деятельность самого низкого порядка. После того, как он в течение короткого времени лгал о своей проблеме, обнаружится, что теперь он будет способен изобретать проблемы. Следует сделать так, чтобы он изобретал проблемы одну за другой, пока проблема настоящего времени не перестанет его беспокоить.

Одитору нужно понимать, что преклир, который «теперь готов что-то делать по поводу проблемы», недостаточно долго проходил изобретение сравнимых по величине проблем. До тех пор, пока преклир пытается *делать* что-то по поводу этой проблемы, она для него всё ещё столь важна, что он одержим ею. Никакая сессия не может продолжаться успешно до тех пор, пока такая проблема настоящего времени не будет сглажена¹ полностью; практикой установлено, что когда проблема настоящего времени не устранена до конца посредством применения этого процесса, оставшаяся часть сессии может быть сорвана или даже весь курс одитинга может нарушиться.

Когда преклир, похоже, не продвигается в одитинге (а улучшения при одитинге явны и очевидны), то следует предположить, что он имеет какую-то проблему настоящего времени, которая не была устранена и с которой нужно справиться в одитинге. Хотя одитор и даёт преклиру понять, что он тоже верит в исключительную важность этой проблемы настоящего времени, он не должен сомневаться в том, что при помощи данного процесса можно справиться с *любой* проблемой настоящего времени, ибо процесс даст такой результат. Некоторым преклирам этот процесс должен проводиться в сочетании с «Трио».

Если преклира попросили «лгать о сравнимой по величине проблеме» или «придумывать сравнимую по величине проблему», а он, выполняя это, возбуждается, впадает в бессознательность или начинает бурно или одержимо говорить, следует осознать, что с преклиром потребуется немного поработать относительно обладания, пока это возбуждение или другое проявление не исчезнет, и процесс на сравнимые по величине проблемы можно будет возобновить.

Другая сторона способности играть в игру — это готовность выигрывать и готовность проигрывать. Человеку нужна как готовность быть причиной, так и готовность быть следствием. Что касается игр, это сводится к готовности выигрывать и готовности проигрывать. Люди начинают бояться поражений и неудач. Вся анатомия неудач состоит в том, что чьи-либо постулаты или намерения на деле поворачиваются в противоположную сторону. Например, человек намеревается ударить по стене и делает это. Это победа. Человек намеревается не ударять по стене и не делает этого. Это опять победа. Человек не намеревается ударять по стене и делает это. Это поражение. Человек намеревается ударить по стене и не может сделать этого. Это снова поражение. В этом, равно как и в других вещах, видно, что самая существенная

¹ **сглаженный:** разряжённый от всех негативных реакций преклира; более не вызывающий изменений или реакций.

терапия заключается в изменении своего мнения. Всё существует так, как считает человек, и никак иначе. Если можно достаточно просто дать определение победе и поражению, то и одитировать это тоже просто.

В одитинге это условие лучше всего, по-видимому, выражается процессом под названием «Возобладание». Наиболее простой способ его проведения — это выйти с преклиром на улицу, где много людей, и, указывая на человека, спрашивать преклира: «Что могло бы возобладать над этим человеком?»

Когда преклир отвечает, ему задают другой вопрос об этом же человеке: «Над чем мог бы возобладать этот человек?» После этого задаётся третий вопрос: «Посмотрите вокруг и скажите мне, что вы могли бы иметь». Эти три вопроса проходятся один за другим. Затем выбирается другой человек, и все три вопроса задаются опять.

Формулировка вопросов этого процесса может меняться, но его базовая идея должна сохраняться такой, как говорилось выше. Преклира можно спросить: «Чему вы позволили бы возобладать над этим человеком?» и «Над чем бы вы позволили возобладать этому человеку?» Ну и, конечно: «Посмотрите вокруг и скажите мне, что вы могли бы иметь». Это только один из большого числа возможных процессов на тему возобладания; однако, необходимо отметить, что если просить преклира представить, что могло бы возобладать над ним, то это может иметь для кейса роковые последствия. Нужно сделать так, чтобы преклир рассматривал со стороны то, что связано с возобладанием.

Процесс «Отделённость» занимает положение, противоположное процессам на обладание, но он имеет меньший терапевтический эффект. Преклира просят: «Посмотрите вокруг и найдите то, что отдельно от остального». Это повторяется снова и снова. Однако этот процесс разрушает обладание, несмотря на то, что время от времени бывает полезен.

Игры можно разложить на следующие компоненты: обладание (барьеры), «состояние не-знания» (пребывание в настоящем времени, а не в прошлом или будущем), цели (проблемы, противники или намерение-контр-намерение) и отделённость (свобода). Однако не следует думать, что обладание применимо только к играм. К ним имеют отношение и многие другие факторы. Но из этих факторов обладание имеет самое большое значение.

Сегодня в Саентологии одитор стремится как можно меньше обращаться к субъективному «я» (разуму) своего преклира. Он поддерживает преклира в состоянии готовности воспринимать всё то, что его окружает. Работа с различными энергетическими шаблонами разума менее полезна, чем упражнения, направленные непосредственно на других людей или физическую вселенную. Следовательно, если просить преклира спокойно сидеть и отвечать на вопрос: «Что вы могли бы иметь?», — когда преклир даёт ответ, опираясь на свой опыт или говоря о чём-то, чего нет рядом, то это не оказывает терапевтического воздействия, а наоборот, снижает способности и интеллект преклира. Такой процесс называется *субъективным*¹.

Здесь приведены важнейшие процессы, которые ведут к заметным улучшениям. Есть и другие процессы и комбинации процессов, но приведённые здесь — наиболее важны. Саентолог, в совершенстве знающий разум, может, конечно, улучшать

¹ **субъективный:** берущий начало в разуме человека или происходящий там.

состояния людей, проделывая с этими состояниями много «фокусов». Один из таких фокусов — это способность работать с психосоматическими заболеваниями типа покалеченной ноги, которая не действует, несмотря на то, что в ней нет никаких физических повреждений. Одитор может попросить преклира: «Солгите мне о своей ноге», — и, возможно, облегчить боль или уменьшить симптомы. Вновь и вновь спрашивая преклира: «Посмотрите вокруг и назовите мне что-нибудь, что ваша нога могла бы иметь», — можно, без сомнения, облегчить соматику¹. Если вы задаёте преклиру с больной ногой вопрос: «Какой именно проблемой для вас могла бы быть ваша нога?» — или просите его: «Придумайте проблему, сравнимую по величине с болезнью вашей ноги», — можно добиться явных изменений в состоянии ноги. Это работает по отношению к любой другой части тела или органу. Как ни странно, но это можно также применить и к имуществу преклира. Если у преклира есть транспортное средство или какая-нибудь тележка, которые неисправны или приносят ему много проблем, его можно спросить: «Какой именно проблемой для вас могла бы быть ваша тележка?» — и таким образом, прося его изобретать большое количество подобных проблем, можно обнаружить, что он решил свои проблемы с тележкой.

Существует феномен, состоящий в том, что у преклира уже есть большое количество постоянных игр. Когда одитор просит его называть проблемы, преклир уже имеет проявления восприятия «как-есть»², или стирания. Мысль стирается; следовательно, количество проблем или игр, которые мог бы иметь преклир, сократится, если просить его рассказать содержание тех, что у него уже есть. Если просить преклира описывать симптомы, это будет иметь далеко не терапевтический эффект и может привести к усилению этих симптомов. Это противоречит тому, во что верили некоторые школы мысли в прошлом, что и объясняет их провалы.

Есть ряд конкретных моментов, которых следует избегать в одитинге. Вот они:

1. *Значимости*³. Что тетану проще всего сделать — так это изменить своё мнение. Самое сложное — управлять окружением, в котором он оказался. Следовательно, если вы просите тетана стирать различные идеи, то это — заблуждение. Это ошибка. Просить преклира обдумать что-либо тоже может быть ошибкой. Просить преклира делать упражнения, связанные только лишь с его разумом, может оказаться роковым шагом. Преклиру проводят процессинг, в котором он обращается к своему окружению. Если в процессинге преклир обращается к своему разуму, это приводит к тому, что поле зрения преклира становится слишком ограниченным и его состояние ухудшается.

2. *Двустороннее общение*. В сессии может быть слишком много двустороннего общения или общения иного рода. Общение влечёт за собой снижение обладания. Если вы позволяете преклиру говорить одержимо или без остановки, это значит, что вы позволяете ему снижать своё обладание. Преклир, которому позволено бесконечно говорить, опустится вниз по шкале тонов, а его состояние ухудшится. Лучше, если одитор просто грубо скажет преклиру: «Молчать», — чем позволит ему полностью

¹ **соматика**: слово, используемое в Саентологии для обозначения любого телесного ощущения, болезни, боли или дискомфорта. Слово «*soma*» по-гречески означает «тело».

² **восприятие «как-есть»**: видение чего-либо точно таким, как оно есть, без всяких искажений или лжи; в этот момент оно исчезает и прекращает существовать.

³ **значимость**: слово, которое имеет в Саентологии специальный смысл и означает любые мысли, решения, понятия, идеи, цели или смыслы, содержащиеся в разуме, в отличие от его масс. (Разум состоит, по сути, из масс и значимостей.)

исчерпать своё обладание. Вы можете пронаблюдать это сами. Если вы позволяете человеку, который не обладает большими способностями, говорить, и говорить, и говорить о своих трудностях, он начнёт говорить всё более и более лихорадочно. Он снижает своё обладание. В конце концов, это говорение опустит его по шкале тонов до апатии, и тогда он готов будет сказать (раз уж вы на этом настаиваете), что «чувствует себя лучше», тогда как на самом деле он будет чувствовать себя хуже. Вопрос: «Как вы себя сейчас чувствуете?» — может уменьшить обладание у преклира, так как он рассматривает своё состояние в настоящем времени и видит некоторую массу «как-есть».

3. *Слишком много процессов.* Можно провести преклиру слишком много процессов за слишком короткое время, и уровень восстановления преклира снизится. С этим можно справиться, наблюдая за задержкой общения у преклира. Вы обнаружите, что перед каждым ответом на повторяемый вопрос преклир делает разные по продолжительности паузы. Когда между вопросом и ответом на него длинная пауза возникает повторно, говорят, что у него имеется *задержка общения*. *Задержка общения* — это продолжительность времени между моментом, когда одитор задал вопрос, и моментом, когда преклир дал ответ на этот *точный* вопрос. Это не время между вопросом одитора и каким-то высказыванием преклира.

Обнаружится, что задержка общения удлинняется и сокращается при повторении вопроса. Когда этот вопрос задаётся в десятый раз, значительной задержки может не обнаружиться. В этот момент нужно прекратить задавать данный вопрос, поскольку ощутимой задержки общения уже нет. Любой процесс можно прекращать, когда задержка общения на три вопроса, идущих подряд, была одинаковой.

Чтобы перейти от одного процесса к другому, нужно использовать коммуникационный мост¹, который в заметной степени снижает возможность того, что количество процессов будет чрезмерным. Коммуникационный мост используется всегда.

Прежде чем задать вопрос, нужно обсудить его с преклиром и получить согласие преклира с формулировкой, как будто преклир заключает с одитором договор. Одитор говорит, что будет просить преклира выполнять определённые действия, и выясняет, не имеет ли преклир чего-либо против этого. Это первая часть коммуникационного моста. Она предшествует всем вопросам, но мост по-настоящему становится мостом, когда осуществляется переход от одного процесса к другому. Одитор заканчивает предыдущий процесс плавно, спрашивая преклира, думает ли тот, что прекратить его безопасно. Одитор обсуждает улучшения, которые, возможно, произошли в результате этого процесса, а потом говорит преклиру, что он больше не будет использовать этот процесс. Теперь он говорит преклиру, что собирается использовать новый процесс, описывает этот процесс и получает на него согласие. Достигнув согласия, одитор применяет этот процесс. Коммуникационный мост применяется всегда. Его вторая половина — согласие на новый процесс — используется перед началом каждого процесса.

¹ **коммуникационный мост:** процедура одитинга, закрывающая проводимый процесс и открывающая новый, к которому одитор собирается приступить, сохраняя при этом АРО. Коммуникационный мост используется для того, чтобы изменение не испугало преклира, потому что если одитор слишком круто меняет ход сессии, он всегда вызывает застревание преклира в этой сессии. Он должен дать некоторое предупреждение, для чего и существует коммуникационный мост.

4. *Неулаженность проблемы настоящего времени.* Вероятно, самая распространённая причина застревания кейсов и неспособности получать пользу от процессинга — это пренебрежение проблемой настоящего времени, как говорилось выше.

5. *Бессознательность, «одурманенность» или возбуждение преклира* не являются признаком хорошего состояния. Это потеря обладания. Никогда нельзя доводить преклира во время процессинга до бессознательности или «одурманенности». Нужно всегда поддерживать его бодрость. В своей основе явление бессознательности — это «поток, который слишком долго протекал в одном направлении». Если кто-либо слишком долго что-то кому-то будет говорить, то этим он приведёт человека в бессознательное состояние. Чтобы привести в чувство человека, который оказался мишенью всего этого говорения, необходимо побудить его поговорить в течение некоторого времени. Любой поток необходимо просто повернуть обратно, чтобы исчезла бессознательность. Однако в современной Саентологии с этим обычно справляются посредством проведения «Трио», описанного выше.

Будущее Саентологии

Ввиду того факта, что человек теперь оснащён оружием, способным уничтожить всё человечество, жизненно важно появление новой науки, которая может что-то сделать в отношении человека. Такой наукой является Саентология. Она вышла из того же самого горнила, что и атомная бомба. Знание, лежащее в основе Саентологии, берёт своё начало в ядерной физике, высшей математике и в понимании, которым обладали древние на Востоке. Саентология может делать — и действительно делает — именно то, что она обещает. В Вашингтонской организации есть огромный архив, заполненный тысячами историй кейсов, абсолютно достоверных и подтверждённых, свидетельствующих о тщательном научном подходе в Саентологии. С помощью Саентологии человек может предотвратить безумие, преступность и войну. Она предназначена для того, чтобы её использовали. Она предназначена для того, чтобы помочь человеку измениться к лучшему. Главное состязание на Земле сегодня — не между какими-то двумя нациями. Единственное состязание, которое имеет значение в настоящий момент, — это состязание между Саентологией и атомной бомбой. От его исхода, как это уже говорилось известными авторитетами, вполне может зависеть ход истории человечества.

ПРИЛОЖЕНИЕ

ЦЕЛИ САЕНТОЛОГИИ

Цивилизация, в которой нет безумия, преступности и войны, где способный может процветать и где честный может иметь права, где человек свободен подняться до больших высот, — это то, что представляют собой цели Саентологии.

Эти цели были провозглашены энтурбулированному¹ миру пятнадцать лет назад. И наша технология способна привести к ним.

Саентология по своей природе вне политики, она рада любому человеку, независимо от его убеждений, расы или национальности.

Мы не стремимся к революции. Мы хотим только эволюции, ведущей к более высоким состояниям бытия человека и общества.

Мы достигаем своих целей.

После бесконечных тысячелетий неведения человека о самом себе, о своём разуме и об этой вселенной для него был совершён прорыв.

Другие попытки, совершённые человеком, были превзойдены.

Совокупность истин, созданных мыслителями человечества за последние 50 тысяч лет, — истин, очищенных и расширенных новыми открытиями о человеке, — способствовала этому успеху.

Добро пожаловать в Саентологию. Всё, в чём мы рассчитываем на вас, — это помощь в достижении наших целей и помощь другим. И сами вы можете рассчитывать на помощь.

Сегодня Саентология является жизненно важным движением на Земле.

Наша работа нелегка в этом бурном мире. Что ж, будь иначе, у нас не было бы необходимости её делать.

Мы уважаем человека и верим, что он заслуживает помощи. Мы уважаем вас и верим, что вы тоже можете помочь.

Саентология оказывает помощь не потому, что она перед кем-то в долгу. Мы не сделали ничего, что вынуждает нас задабривать² кого-то. Если бы мы когда-нибудь поступили так, мы бы не были достаточно умны сейчас, чтобы делать то, что мы делаем.

Человек с подозрением относится ко всем предложениям помощи. Его часто предавали, его доверие подорвано. Слишком часто он доверял, а его предавали. Мы можем ошибаться, потому что мы строим мир из надломленных соломинок. Будьте среди нас, и мы никогда не предадим вашу веру в нас.

Солнце никогда не заходит над Саентологией.

И да наступит новый день для вас, для тех, кого вы любите, и для человечества.

Наши цели просты, но велики.

И мы добьёмся успеха, и мы добиваемся успеха с каждым оборотом Земли.

Мы принимаем от вас руку помощи.

И даём вам свою.

Л. Рон Хаббард
Сентябрь, 1965

¹ энтурбулированный: бурный или возбуждённый и взволнованный.

² задабривать: вести себя таким образом, чтобы уменьшить гнев кого-либо или завоевать его расположение; пытаться успокоить кого-либо.

ОБ АВТОРЕ

Л. Рон Хаббард — один из самых известных и читаемых авторов в истории, главным образом потому, что его работы выражают непосредственное знание природы человека — знание, полученное не в результате отстранённого наблюдения, а приобретённое посредством личного переживания каждой стороны жизни.

«Чтобы действительно знать жизнь, нужно быть её частью, — писал он, — вы должны забраться в самую гущу и *смотреть*; вы должны забраться в самые сокровенные уголки существования; вы должны потереться локтями с людьми всех типов, прежде чем вы сможете наконец установить, что такое человек».

Именно это он и сделал. Путешествуя с раннего возраста по всему свету, он лично познакомился со множеством культур и народностей. Он разговаривал с людьми и слушал их — самых разнообразных людей во всех жизненных ситуациях, какие только можно вообразить. Он никогда не был и никогда не стал бы философом в «башне из слоновой кости».

К девятнадцати годам за его спиной было уже четыреста тысяч километров, включая путешествия в Китай, Японию и другие области Востока и южной части Тихого океана. За это время он близко познакомился с восточной культурой, верованиями и философиями.

Но он ни в коей мере не был чужд современной западной мысли. По возвращении в Соединённые Штаты он изучал инженерное дело в университете Джорджа Вашингтона; там же он посещал один из первых в Америке курсов по ядерной физике.

Путешествия Рона, его официальное обучение и собственные наблюдения убедили его в том, что работающей технологии человеческого разума не существовало, а «технологии» разума, развившиеся на этой планете, были, в действительности, варварскими.

Решив исправить положение дел, он посвятил свою жизнь глубоким исследованиям тайн разума и самой жизни. Его работа была впервые представлена широкой публике в мае 1950 года в книге «Дианетика: современная наука душевного здоровья». Появление этой книги на мировой сцене было подобно взрыву. Она сразу же стала бестселлером и по сей день продолжает пользоваться необычайной популярностью среди людей всех слоёв общества. Причина проста: руководящим принципом Рона всегда была работоспособность, и Дианетика *работает*.

Рон продолжил свои исследования, которые вели его всё дальше и дальше в царство человеческого духа. Прорыв следовал за прорывом, сокрушая ранее непреодолимые барьеры и открывая невообразимые дотоле перспективы существования. Эти открытия были систематизированы и стали основными положениями Саентологии — работающего метода улучшения жизни в этом тревожном мире,

В 1956 году Рон написал книгу «Саентология: основы мысли» — введение в основные принципы Саентологии для людей, незнакомых с этим предметом. Выпустив эту книгу, он открыл каждому человеку возможность обрести исключительно благотворное понимание бытия, а затем использовать полученные знания для улучшения состояний в своей жизни и жизни своих друзей.

В течение последующих трёх десятилетий он продолжал свою деятельность, помогая другим и прокладывая путь к более высокому уровню понимания, путь, по которому мог бы пройти любой.

Его работы — включая поразительное количество книг, записей лекций, статей, учебных фильмов, демонстраций и инструктажей, описывающих технологию Дианетики и Саентологии и её применение — изучаются и применяются людьми на всех континентах мира. Сеть из сотен саентологических и дианетических организаций охватывает сегодня весь земной шар, и миллионы людей изо дня в день успешно используют эту технологию для улучшения своей жизни.

Своими открытиями и трудами Рон создал и сделал доступными знание и технологию, необходимые, чтобы изменить лицо цивилизации на Земле. Как Рон пишет в этой книге, подводя итог:

«С помощью Саентологии человек может предотвратить безумие, преступность и войну. Она предназначена для того, чтобы её использовали. Она предназначена для того, чтобы помочь человеку измениться к лучшему. Главное состязание на Земле сегодня — не между какими-то двумя нациями. Единственное состязание, которое имеет значение в настоящий момент, — это состязание между Саентологией и атомной бомбой. От его исхода, как это уже говорилось известными авторитетами, вполне может зависеть ход истории человечества».

Целиком завершив свои исследования, Л. Рон Хаббард оставил своё тело 24 января 1986 года.

Он нанёс на карту путь к полной свободе и сделал его доступным для всех.

Миллионы людей во всём мире считают, что у них нет лучшего друга, чем Рон.

ГЛОССАРИЙ

аберрация: отклонение от рационального мышления или поведения. В своей основе это слово значит ошибаться, совершать промахи или, более точно, иметь фиксированные идеи, которые не являются правдой. Это слово также используется в его научном значении. Оно значит «отклонение от прямой линии». Если линия, которая должна соединить точки А и Б, *аберрирована*, то она пойдёт из точки А в какую-то другую точку, в следующую точку, в следующую точку, в следующую точку, в следующую точку, и в конце концов прибудет в точку Б. В своём научном значении, это слово также значит «отсутствие прямизны» или «видеть искажённым» (например, человек видит лошадь, но думает, что видит слона). Аберрированное поведение — это неправильное или неразумное поведение. Аберрация противоположна состоянию душевного здоровья. Слово произошло от латинского *aberrare*, что значит «блуждать, брести прочь» (с латинского *ab* — «от, прочь» и *errare* — «блуждать»).

аберрировать: вызывать аберрацию. (См. **аберрация** в этом глоссарии.)

автоматизм: то, что человек делает, не осознавая — или только частично осознавая — то, что он это делает; что-либо, что человек делает «машинально». *Автоматизм* — это то, что должно контролироваться человеком, но не контролируется.

аксиома: формулировка естественного закона того же порядка, что и законы в физических науках.

акушерство: раздел медицины, занимающийся уходом за женщинами и их лечением во время беременности, родов и послеродового периода.

аналитический ум: воспринимающий, осознающий ум, который думает, наблюдает и помнит данные, а также решает проблемы. В основном, это осознающий ум в противоположность бессознательному уму. В Дианетике и Саентологии, аналитический ум — это тот, который бодрствует и осознаёт, в то время как реактивный ум просто реагирует без анализирования. (См. также **реактивный ум** в этом глоссарии.)

анатомия: строение чего-либо.

«Анатомия» Грея: ведущий труд по анатомии человека, написанный Генри Греем в 1856 г.

англо-американский: принадлежащий Англии и Америке (особенно Соединённым Штатам) или людям этих стран, относящийся к ним или включающий их.

астральное тело: второе тело, которое, согласно некоторым направлениям философской и религиозной мысли, есть у каждого индивидуума и состоит из субстанции, пронизывающей всё пространство и не воспринимаемой органами чувств. Согласно этим убеждениям, астральное тело сопровождает индивидуума в течение жизни, способно покидать человеческое тело по желанию этого индивидуума и продолжает жить, когда человек умирает. Астральные тела, в действительности, — это просто чьи-то иллюзии. Они обычно являются мокапами, которые мистик затем пытается считать реальными. Он принимает астральное тело за что-то ещё и потом, в наиболее обычных практиках «астральных путешествий», пытается вселиться в него. (См. также **мокап** в этом глоссарии.)

атомная бомба: бомба, принцип работы которой заключается в том, что с помощью расщепления ядер атомов вызывается взрыв огромной силы, сопровождаемый ослепляющим светом.

Аттила: (406?—53), король гуннов — воинственных азиатских кочевников, которые опустошили и взяли под контроль огромные части восточной и центральной Европы. Аттила и его воины внушали страх своей жестокостью и вандализмом.

биофизика: раздел биологии, который использует методы физики в изучении биологических структур и процессов.

биохимический: связанный с взаимодействием живых форм и химических веществ.

варварство: варварское (некультурное, нецивилизованное, невоспитанное) социальное или интеллектуальное состояние; отсутствие культуры; невежество и грубость. *Варварство* — это прямая противоположность *цивилизованности*.

Великая французская революция: революция, которая началась во Франции в 1789 году со свержения абсолютной монархии и системы аристократических привилегий и закончилась тем, что в 1799 году власть захватил Наполеон.

водородная бомба: бомба, принцип работы которой заключается в том, что с помощью ядерного синтеза (реакции слияния ядер атомов, сопровождающейся

выходом энергии) вызывается взрыв огромной силы. Она во много раз мощнее, чем атомная бомба.

Вольтер: псевдоним Мари Франсуа Аруэ (1694—1778), французского писателя и философа, который верил в свободу мысли и в то, что все люди достойны уважения. Он выступал против нетерпимости, тирании и суеверия.

восприятие «как-есть»: видение чего-либо точно таким, как оно есть, без всяких искажений или лжи; в этот момент оно исчезает и прекращает существовать.

Вундт: Вильгельм Вундт (1832—1920), немецкий физиолог и психолог, основоположник ложной доктрины о том, что человек не более чем животное.

вэйланс: личность. Этим термином обозначается заимствование личности другого. Вэйланс — это замена себя, принятая после того, как человек потерял в себе уверенность. Преклир «в вэйлансе отца» ведёт себя так, будто он является своим отцом.

Гитлер: Адольф Гитлер (1889—1945), диктатор Германии с 1933 по 1945 год. Его милитаристские действия способствовали началу Второй мировой войны. Он известен тем, что уничтожил миллионы евреев из-за убеждения в том, что они могли бы загрязнить немецкую расу.

гуманитарные науки: разделы знаний, которые, в отличие от негуманитарных наук, посвящены человеческой мысли и взаимоотношениям людей; к ним, в первую очередь, относятся литература, философия, история и т.д.

двустороннее общение: естественный цикл общения между двумя людьми. Двусторонний цикл общения протекает следующим образом: Фёдор, инициировав общение и завершив его, может затем ожидать того, чтобы Максим инициировал общение в его адрес, завершая таким образом оставшуюся часть двустороннего цикла.

детерминизм: состояние, в котором кто-то определяет, каким будет действие кого-либо или чего-либо.

диалектический материализм: в логике «диалектика» означает единство и борьбу противоположностей, из которых возникает новый синтез (гармония двух противоположностей). Эта идея выдвинута немецким философом Георгом Вильгельмом Гегелем (1770—1831). «Материализм» — это философия, которая утверждает, что в этой вселенной ничего нет, кроме материи; что разум — это явление, присущее материи; и что нет оснований предполагать существование духовной первопричины. «Диалектический материализм» был переработкой этих идей немецким революционным лидером и основателем современного социализма Карлом Марксом (1818—1883) в его собственные «общие законы развития природы, общества и мышления». Он считал, что конфликт противоположностей в человеческом обществе является эволюционным процессом, посредством которого в конечном счёте будет достигнуто бесклассовое общество.

Дианетика: дианетическая технология. Она направлена на то, чтобы справляться с последствиями воздействия духа на тело, и она может облегчать нежелательные ощущения и эмоции, последствия несчастных случаев, травмы и психосоматические заболевания (те, которые вызваны или усугублены психическими стрессами). *Дианетика* означает «через душу» (от греческого *dia* — «через» и *nous* — «душа»). В дальнейшем её определение — «то, что душа делает с телом».

дилетантский: относящийся к человеку или характеризующий человека, который занимается искусством или наукой лишь поверхностно и только ради удовольствия.

динамики: можно сказать, что в жизни существует восемь стремлений (стимулов, импульсов). Мы называем их *динамиками*. Они являются мотивами или побуждениями. Это *восемь динамик*. Существуют стремления к выживанию как (или через) (1) личность, (2) секс и семья, (3) группа, (4) всё человечество, (5) всё живое (растения и животные), (6) материальная вселенная, (7) духовные существа, (8) бесконечность или Верховное Существо.

дихотомия: пара двух противоположностей, таких как: чёрное-белое, добро-зло, любовь-ненависть.

длина волны: расстояние от любой точки волны (например, световой или звуковой волны) до соответствующей точки на следующем колебании той же самой волны.

железа: орган, вырабатывающий вещества, необходимые для размножения или питания организма, или выделяющий наружу вредные для организма продукты (пот, мочу и т.п.).

задабривать: вести себя таким образом, чтобы уменьшить гнев кого-либо или завоевать его расположение; пытаться успокоить кого-либо.

задержка общения: продолжительность времени между постановкой вопроса одитором и ответом преклира на этот конкретный вопрос. Вопрос должен быть точным, ответ должен быть ответом именно на этот вопрос. Не имеет значения, что происходит в промежутке времени между постановкой вопроса и получением ответа. От преклира может исходить общение, он может быстро и возбуждённо говорить, обсуждать что-то, делать паузу, увиливать от ответа, быть рассеянным, колебаться или молчать; независимо от того, что он делает между постановкой вопроса и ответом, и независимо от того, как он это делает, это время является задержкой общения.

значимость: слово, которое имеет в Саентологии специальный смысл и означает любые мысли, решения, понятия, идеи, цели или смыслы, содержащиеся в разуме, в отличие от его масс. (Разум состоит, по сути, из масс и значимостей.)

идентность: набор характеристик, по которым нечто или некто явно узнаваемы или известны (от латинского *ident* — то же самое).

идеология: система идей, обычно связанных с политикой, обществом или поведением класса или группы. Идеология рассматривается как оправдание действиям. Сюда, в первую очередь, относятся те идеи, которые поддерживаются безоговорочно или принимаются как нечто целое, после чего им следуют, несмотря ни на какие происходящие события.

измерение: свойство пространства; протяжённость в определённом направлении.

имплантировать: прочно зафиксировать что-либо в реактивном уме ниже уровня сознания индивидуума, чтобы заставить его реагировать или вести себя предусмотренным образом, «не осознавая этого».

интериоризированный: находящийся в состоянии погружения во что-либо, становясь частью этого более устойчиво, чем это было бы оптимально.

исходная личность: сам человек. Исходный человек — это не кто-то другой и это не человек, который скрыт и неизвестен, это — средоточие всего самого лучшего и самого способного в человеке.

Кайзер Вильгельм: Вильгельм II (1859—1941), император Германии с 1888 по 1918 г. (*кайзер* по-немецки значит «император»). Неумелым использованием своей императорской власти и своих полномочий он способствовал возникновению обстоятельств, приведших к Первой мировой войне и тем самым к смертям миллионов людей на полях сражения.

картинка-мозаика: головоломка, представляющая собой множество кусочков картона, пластика или дерева неправильной формы, которые, если их составить вместе, образуют картинку.

кейс: саентологическое слово, обозначающее состояние человека, которое находится под управлением того, что содержится в реактивном уме. Кейс человека — это то, как он реагирует на окружающий мир по причине своих аберраций. *Кейс* — это также общий термин, обозначающий любого человека, с которым ведётся терапия или которому помогают.

коммунизм: теория, пропагандирующая общество без частной собственности, где вся собственность переходит коммуне, а труд должен быть организован таким образом, чтобы он приносил пользу всем членам общества. При коммунизме провозглашается принцип: «от каждого по способностям, каждому по потребностям». (См. также **марксист** в этом глоссарии.)

коммуникационный мост: процедура одитинга, закрывающая проводимый процесс и открывающая новый, к которому одитор собирается приступать, сохраняя при этом АРО. Коммуникационный мост используется для того, чтобы изменение не испугало преклира, потому что если одитор слишком круто меняет ход сессии, он всегда вызывает застревание преклира в этой сессии. Он должен дать некоторое предупреждение, для чего и существует коммуникационный мост.

компульсия: состояние или положение, когда кого-то или что-то как будто принуждают, побуждают или подталкивают к чему-то или заставляют делать что-либо.

концентрический: имеющий общий центр. Например, концентрические окружности или сферы.

коэффициент интеллекта: число, выражающее уровень интеллекта человека. Величина коэффициента интеллекта (КИ) показывает, насколько человек способен научиться чему-нибудь новому; это шкала, основанная на соотношении возраста человека в годах и его умственного «возраста».

культ: группа или секта, которую связывает поклонение одному и тому же человеку, идеалу и т.п.

летаргия: состояние, при котором у человека почти отсутствует энергия; состояние медлительности, отупения, апатии и т.д.

мания: перевозбуждение или чрезмерный энтузиазм.

марксист: последователь или приверженец марксизма, доктрины немецкого политического философа Карла Маркса (1818—1883), разработавшего политэкономическую систему, на которой основывалась практически вся современная социалистическая и коммунистическая мысль. Марксизм содержит

материалистическое предположение, что поведение человека определяется экономическими факторами.

массы: образования из материи и энергии, существующие в физической вселенной.

машины: реальные машины в разуме (подобные обычным машинам). Они построены из умственной массы и энергии. Человек создал их для того, чтобы они выполняли за него работу. Обычно они установлены для того, чтобы приходить в действие автоматически при предусмотренных обстоятельствах.

мокап: сознательно созданная умственная картинка, которая не является частью трака времени. В Дианетике и Саентологии слово *мокап*, в сущности, используется для обозначения чего-либо, что человек создаёт сам. *Мокап* — это не просто умственная картинка. Это — объект, сотворённый тетаном, который существует самостоятельно или символизирует некоторый объект в физической вселенной. Этот термин происходит от выражения, существовавшего во время Второй мировой войны, и обозначает миниатюрные модели, сконструированные, чтобы символизировать боевые средства (самолёты, корабли, артиллерию и т.д.) или зоны атаки (холмы, реки, здания и т.д.), которые использовались при планировании битвы. Этим термином в Саентологии также иногда называют чье-либо тело.

мутация: внезапно возникшее наследственное изменение в свойствах и признаках организма.

мыслезаключение: мысль или убеждение относительно чего-то. *Мыслезаключение* — это мышление, верование, предположение, постулирование. Оно является высшей способностью жизни и стоит на более высоком уровне, чем механика пространства, энергии и времени.

мышление: потенциальная способность размышлять; комбинирование прошлых наблюдений с целью вывода наблюдений будущих.

Наполеон: Наполеон Бонапарт (1769—1821), французский военный лидер. Пришёл к власти во Франции с помощью военной силы, объявил себя императором и вёл захватнические кампании по всей Европе, пока не был окончательно разгромлен объединившимися против него армиями в 1815 г.

«Наука выживания»: книга Л. Рона Хаббарда, в которой описаны различные аспекты шкалы тонов и то, как можно применять эту технологию в процессинге и в жизни. (См. также **шкала тонов** в этом глоссарии.)

«не могу иметь»: лишение себя или другого человека чего-то вещественного, лишение себя или кого-то возможности совершать действие.

невроз: одержимость или компульсия, которые подчиняют себе селф-детерминизм человека до такой степени, что это становится обузой для общества.

нейроны: основные элементы, из которых построены нервы. Они состоят из клеток, которые имеют нитевидные части, передающие и принимающие сигналы.

непредвиденность: то, что человек выбирает и соглашается не предсказывать. Непредвиденность — это мыслезаключение о движении. У человека может быть слишком много или слишком мало движения, или достаточно движения. Что такое достаточно движения, определяется мыслезаключением индивидуума.

ничто: отсутствие чего бы то ни было: нет времени, нет пространства, нет энергии, нет мысли.

обесценивать: опровергать, принижать, дискредитировать или отрицать нечто, что кто-то другой считает фактом.

области между жизнями: то, что происходит с тетаном во временном промежутке между потерей тела и приобретением нового. После смерти тела тетан покидает его и направляется в определённое место, где он «докладывается» и где его заставляют забыть всё. Затем он посылается назад, на Землю, в новое тело, прямо перед тем, как оно рождается.

общение: обмен идеями через пространство. Его полное определение — это мыслезаключение и действие по направлению импульса или частицы из точки-источника на некоторое расстояние к точке-приёмнику с намерением вызвать в точке-приёмнике воспроизведение и понимание того, что было выпущено из точки-источника. Формула общения — это: причина, расстояние, следствие, включая намерение, внимание, воспроизведение и понимание.

одитор: человек, обученный и имеющий квалификацию в применении дианетических и/или саентологических процедур для того, чтобы помогать людям изменяться к лучшему. Слово *одитор* (от латинского слова *audire* — слушать) означает «тот, кто слушает».

одурманенность: состояние усталости, сонливости, затуманенности (как будто под действием дурмана, наркотиков или лекарств).

ортопедия: раздел хирургии, занимающийся лечением деформаций, заболеваний и повреждений костей, суставов, мышц и т.п.

оценка: навязывание информации или знания другому. Примером может быть, когда один сообщает другому, почему этот человек именно таков, каким является, вместо того, чтобы позволить ему открыть это для себя или вести его к такому открытию.

пан-: (греч. *pan* — всё) часть слова, обозначающая: охватывающий всё, относящийся ко всему.

постулировать: создавать, иметь или формировать в уме концепт. Концепт — это мысль, и постулирование подразумевает, что нечто должно *являться* чем-то или что оно не должно являться чем-то, или что некоторое действие должно произойти. Другими словами, *постулирование* подразумевает состояния и действия, а не просто чистую мысль. Примечание: Поскольку в английском языке не было слова со значением «причинное мышление», то слово «*postulate*» («*постулат*») было использовано в дефиниции, немного отличающейся от его обычной дефиниции в английском языке. Оно значит «порождение собственного импульса» или «создание мысли».

поток: перемещение энергии из одной точки в другую; побуждаемое или направленное движение энергетических частиц, мысли или масс между двумя терминалами (точками, которые могут получать, передавать или посылать сообщение); движение частиц или побуждаемое движение волн от точки А к точке Б.

преклир: человек, который с помощью саентологического процессинга узнаёт больше о себе и о жизни.

претенциозный: характеризующийся просто утверждением (уверенными заявлениями, не подкреплёнными никаким основанием или доводом).

причина-расстояние-следствие: основное определение общения; взаимообмен идеями через пространство. Человек, делая заявление, *вызывает* общение, человек, его принимающий, является *следствием* общения. (См. также **общение** в этом глоссарии.)

причинный: способный вызывать следствие.

проблема настоящего времени: особая проблема, существующая в физической вселенной в данный момент, на которой зафиксировано внимание преклира. Ряд обстоятельств, настолько приковывающих внимание преклира, что он чувствует необходимость заниматься ими вместо того, чтобы получать одитинг.

процессинг: действие, при котором человеку задают вопрос (который тот может понять и на который может ответить), получают ответ и подтверждают получение ответа. Другое название процессинга — это одитинг. (См. также **одитор** в этом глоссарии.)

психоз: в психиатрии психоз — это серьёзная форма психического заболевания. В Саентологии к психотикам относятся люди, которые наносят окружающим больше физического или умственного вреда, чем пользы.

психосоматический: «*психо*» означает разум, а «*сома*» означает тело. Термин «*психосоматический*» означает, что разум вызывает болезнь тела; он также относится к заболеваниям тела, которые созданы в нём на физическом уровне умственным расстройством.

реактивный ум: часть ума, которая работает на раздражительноответной основе (воздействие определённого раздражителя автоматически вызывает определённый ответ). Реактивный ум неподвластен волевому контролю человека, он применяет силу, управляя сознанием человека, его целями, мыслями, телом и действиями.

рестимуляция: повторная активизация памяти о происшествии из прошлого, возникающая в связи с тем, что обстоятельства настоящего времени напоминают обстоятельства прошлого.

Саентология: философия Саентологии. Это изучение человеческого духа и работа с ним в его взаимоотношениях с самим собой, вселенными и другой жизнью. Слово *Саентология* происходит от «*scio*» — «знание в самом полном смысле слова» и «*logos*» — «учение». Оно означает буквально «знание о том, как знать». *Саентология* — это «маршрут», путь, а не диссертация или претенциозное учение. С помощью саентологических упражнений и обучения Саентологии человек может найти истину для себя. Таким образом, эта технология излагается не как то, во что верят, а как то, что *делают*.

св. Фома Аквинский: (1226—1274), итальянский религиозный философ, который коренным образом изменил теологию (учение о природе бога и религиозной истине; рациональное исследование религиозных вопросов) и философию своего времени, написав труды по религии и природе человека. Он утверждал, что душа — это главная движущая сила (*elan vital*) и энергия, которая является причиной существования организма и определяет его форму.

сглаженный: разряжённый от всех негативных реакций преклира; более не вызывающий изменений или реакций.

селф-детерминизм: (от английских слов «*self*» — «сам» и «*determinism*» — «принятие решений») состояние, в котором человек детерминирует (вызывает, направляет) собственные действия. Это деятельность по первой динамике — динамике самого себя, при этом остальные семь остаются недетерминированными или, фактически, направленными против человека.

сессия: точно определённый период времени, в течение которого одитор одитирует преклира.

соматика: слово, используемое в Саентологии для обозначения любого телесного ощущения, болезни, боли или дискомфорта. Слово «*soma*» по-гречески означает «тело».

соматический ум: это ум, отвечающий за автоматические механизмы тела и регулирующий мелкие функции в организме, которые поддерживают работу последнего.

состояние знания: осознание, независимое от восприятия, когда человеку не надо смотреть, чтобы выяснить что-то. Например, чтобы знать, где вы живёте, вам не нужно получать ни восприятие, ни картинку этого места.

состояния игры: предпосылки, приводящие к игре, которая является соперничеством между двумя людьми или двумя командами. Игра состоит из свобод, барьеров и целей; в любой игре необходим противник или враг. Также необходимо иметь проблемы и быть индивидуальностью в достаточной степени, чтобы справиться с ситуацией. Для того чтобы жить полной жизнью, человек должен иметь, в дополнение к «какому-то занятию», более высокую цель; и эта цель — для того чтобы вообще быть целью — должна иметь контр-цели, или цели, которые мешают её достижению. Это последнее очень важно: если человеку не хватает проблем, противников и контр-целей по отношению к его целям, он изобретёт их. Это, по существу, и есть всё, что представляет собой аберрация.

состояние не-игры: состояние, в котором человек не имеет игры. Оно достигается при преобладании победы (не-игры) или преобладании поражения (не-игры). (См. также **состояние игры** в этом глоссарии.)

спирит (также называется **спиритуалистом**): приверженец спиритизма — веры в то, что умершие продолжают существовать как духи, которые могут общаться с живущими, особенно при помощи посредника.

стимул: то, что пробуждает разум или дух или побуждает к деятельности.

субъективный: берущий начало в разуме человека или происходящий там.

суверенитет: полная независимость государства от других государств в его внутренних делах и внешних взаимоотношениях.

тенденциозный: характеризующийся предубеждённостью, предвзятый или отстаивающий позиции только одной стороны.

точка видения: точка, имеющая осознание, из которой можно воспринимать.

точка-источник: то, откуда что-то исходит или откуда что-то начинает развиваться; исток, причина.

точка-приёмник: то, что принимает общение; следствие.

трак времени: последовательная запись умственных образов-картинок, которые накапливаются на протяжении жизни — или жизней — человека. Он очень точно датирован. Трак времени — это полная последовательность событий «сейчас», в которых полностью содержатся все восприятия, полученные человеком за всё время его существования.

треугольник АРО: треугольник, символизирующий тот факт, что аффинити, реальность и общение действуют вместе как единое целое, и что нельзя рассматривать какой-либо один компонент треугольника, если два других при этом не учитываются. Без аффинити нет ни реальности, ни общения. Без реальности, или некоторого согласия, — отсутствуют аффинити и общение. Без общения не может быть ни аффинити, ни реальности. Ценность этого треугольника, известного в Саентологии, очень высока, и для того чтобы улучшить любые два его компонента, необходимо всего лишь улучшить третий.

фонд: организация, финансируемая за счёт пожертвований или оставленного кем-то наследства. Фонды помогают исследованиям, образованию, искусствам и т.п.

Фридрих II: (1712—1786), король Пруссии (1740—1786). Известен как Фридрих Великий. Он периодически вёл захватнические кампании против соседних стран. Войны, в которые он вовлёк свою страну, в конце концов охватили всю Европу.

хаос: бесконечное пространство или бесформенная материя, которые, как предполагалось, существовали до появления упорядоченной вселенной.

чёрные экраны: части умственных образов-картинок, где преклир смотрит на темноту.

Чингисхан: (1162—1227), монгольский завоеватель. Он покорил значительную часть Азии и восточной Европы. Он и его армии были совершенно безжалостны в своих действиях. Говорят, что только в одном городе они уничтожили более миллиона человек.

шкала тонов: шкала в Саентологии, которая показывает эмоциональные тона человека. Эти тона изменяются от высшего к низшему и включают в себя безмятежность, энтузиазм (по мере того, как мы продвигаемся вниз), консерватизм, скуку, антагонизм, гнев, скрытую враждебность, страх, горе, апатию. Каждому уровню на шкале присвоено произвольное цифровое значение. У шкалы тонов много аспектов, и если пользоваться этой шкалой, становится возможным предсказание поведения человека.

эволюционер: тот, кто занимается эволюцией, или развитием.

экстериоризировать: вызвать такое состояние тетана (самого человека), когда он находится вне тела. Когда это происходит, человек обретает уверенность в том, что он является самим собой, а не своим телом.

электрическое поле: заряженная электричеством область пространства, которая окружает объект, имеющий электрический заряд.

энтурбулированный: бурный или возбуждённый и взволнованный.

этика: рациональность, направленная к высшему уровню выживания индивидуума, будущей расы, группы и человечества. Этика является здравомыслием.

Это то, как человек представляет себе оптимальное выживание. В Саентологии существует система этики, в которой человек может предпринимать определённые действия для исправления некоторого поведения или некоторой ситуации, в которую он вовлечён и которая противоречит идеалам и высшим интересам его группы.

эфтаназия: также называется эйтаназия. Первоначально это слово означало «милосердное убийство» — действие, при котором человека или животное, которые страдают от неизлечимой болезни, безболезненно предают смерти или позволяют им умереть (например, воздерживаясь от принятия крайних мер в оказании медицинской помощи). Тем не менее, в практике психиатрии это стало «актом predания смерти людей, считающихся бременем для общества».

якорные точки: точки, которые обозначают (ограничивают) внешние пределы какого-либо пространства или его углы.